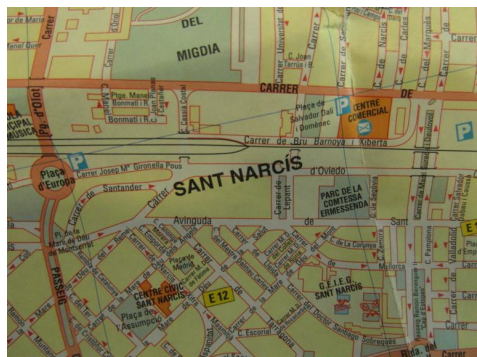


Gra miejska



Ta gra prowadzi uczestników przez miasto, które jest im mniej lub bardziej znane, i uczy ich zwracania uwagi na szczegóły.

Materiały

- Lista kontrolna dla każdego budynku, sklepu lub podobnego miejsca, które ma zostać odwiedzone
- Jedna lista kontrolna i jeden długopis na grupę

Przygotowanie

- Opracuj zadania w oparciu o sklepy w mieście i ich ekspozycje
- Przygotuj karty zadań; są one zawsze podzielone na trzy części: **1.** Numer zadania **2.** Zadanie **3.** Wskazówki, jak dotrzeć do następnego zadania
- **Uwaga:** Każda grupa potrzebuje innej trasy – a co za tym idzie, innych punktów kontrolnych i odpowiednich arkuszy trasy – tak aby grupy jak najrzadziej się spotykały podczas gry. Można wykorzystać te same punkty kontrolne, ale grupy powinny je odwiedzać w różnych porach. Ostatni punkt kontrolny musi być taki sam dla wszystkich, ponieważ stanowi on, że tak powiem, linię mety.
- Przed rozpoczęciem gry należy umieścić kartki z punktami kontrolnymi w plastikowych koszulkach i przymocować je do sklepów lub w ich pobliżu
- Przygotuj mapy tras

Przykład wykazu pozycji i zlecenia pracy

Lista kontrolna do gry miejskiej

Procedura

- Uczestnicy są podzieleni na małe grupy w zależności od liczby uczestników. Jeśli uczestnikami są dzieci, każdej grupie powinien towarzyszyć jeden członek personelu.
- Prowadzący grę albo wskazuje każdej grupie, gdzie znajduje się pierwszy punkt kontrolny, albo każda grupa otrzymuje mapę miasta z zaznaczonym punktem kontrolnym.
- Każda grupa otrzymuje również arkusz trasy i długopis.
- Po sygnale startowym dzieci biegną do zaznaczonego punktu kontrolnego, wykonują tam pierwsze zadanie, a następnie kierują się wskazówkami do następnego punktu kontrolnego.
- Wygrywa ta grupa, która jako pierwsza dotrze do ostatniego punktu kontrolnego i której wszystkie odpowiedzi na karcie wyników są poprawne.

Bibliografia

- Zdjęcie na okładce: MariES
- Wymienione pliki: MariES