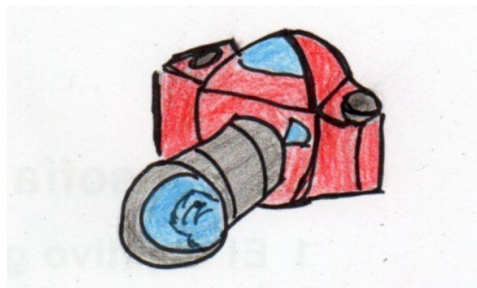


Rajd fotograficzny



Odkryjcie swoje miasto i wyruszcie na poszukiwanie jego tajemniczych zakątków!

Materiały

- Karty pamięci (patrz instrukcje w sekcji „Przygotowanie”)
- Karty stacji z pytaniami, konkretną literą lub piktogramem, każda w przezroczystej koszulce
- Pinezki lub taśma do przymocowania kart z zadaniami
- Jeden długopis na grupę

Przygotowanie

- Wybierz odpowiednie budynki lub zabytki w mieście i zrób ich zdjęcia
- **Uwaga:** Wszystkie wybrane obiekty powinny być dostępne z punktu startowego w rozsądnym czasie!
- Przygotujcie karty pamięci (wklejcie kopie zdjęć na karton; przygotujcie po kilka kopii dla każdej grupy)
- **Ważne:** W każdej wybranej lokalizacji będzie znajdował się punkt kontrolny. W tych punktach grupy muszą mieć możliwość odnotowania czegoś na swoich kartach wyników, aby udowodnić, że tam były, bez konieczności obecności członka personelu.
- Zastanówcie się więc, co grupy powinny znaleźć w punktach kontrolnych. Kilka możliwości: **1.** Litery tworzące słowo-rozwiązanie **2.** Piktogramy **3.** Zadania do wykonania **4.** Zrobienie zdjęcia przedmiotu telefonem komórkowym i pokazanie go pracownikowi w punkcie startowym (*jeśli jest to właściwy przedmiot, grupa otrzymuje punkt i może wylosować nową kartę*)

- W zależności od tego, jak przeprowadzacie zajęcia, przygotujcie litery, zadania lub piktogramy i umieśćcie każdy kartonik w plastikowej koszulce ochronnej.
- Przygotuj mapę trasy i wykonaj kopie w liczbie odpowiadającej liczbie grup.
- Przed rozpoczęciem gry zawieś kartki z punktami kontrolnymi przy poszczególnych obiektach.

Przykład zlecenia pracy

Karta wyników rajdu fotograficznego

Procedura

- Uczestnicy zostają podzieleni na mniejsze grupy. Każda grupa otrzymuje listę kontrolną i długopis.
- Jeśli w grę grają dzieci, każdej grupie powinien towarzyszyć jeden pracownik.
- Karty pamięci układa się zakryte w centralnym punkcie startowym.
- Po sygnale startowym każda grupa bierze jedną kartę. Mogą ją zatrzymać. Ich zadaniem jest teraz odnalezienie przedmiotu przedstawionego na karcie w dowolnym miejscu w mieście.
- Gdy grupa znajdzie przedmiot i znajdujący się tam odpowiedni kupon kontrolny, musi wykonać przydzielone zadanie i/lub zapisać odpowiedź, literę lub symbol na karcie wyników.
- Następnie grupa biegnie z powrotem do punktu startowego i losuje nową kartę.
- Gra jest ograniczona czasowo.
- Następnie wyniki są oceniane na podstawie wykonanego zadania.

Bibliografia

- Zdjęcie na okładce: MariES
- Wymieniony plik: MariES