

WYSŁANE PRZEZ

MiciiExploratori

ON

21.12.2012



Keine Stimmen

Samuraj



UWAGA na wiek uczestników; najmłodsi mogą się zranić.
Preferowana grupa wiekowa: nastolatki lub młodzież.

Uczestnicy tworzą krąg, zachowując odległość dwóch kroków między sobą.

Lider, stojący w środku kręgu, unosi złożone dłonie nad głowę i wydając okrzyk bojowy, kieruje je w stronę jednej z osób w kręgu. Wybrana osoba naśladuje wyciąganie miecza (prawa ręka przesuwana się do lewego biodra i jest uniesiona nad głowę) oraz krzyczy „HA!”, podczas gdy uczestnicy po jego lewej i prawej stronie wyciągną lewą rękę w kierunku osoby po lewej stronie, a odpowiednio prawą rękę w kierunku osoby po prawej stronie, kierując je w stronę brzucha osoby w środku i wydając te same okrzyki bojowe.

Gdy ktoś popełni błąd, gra się zatrzymuje i wszyscy zaczynają wybić rytm na kolanach i dłoniach trzy razy, po czym wszyscy wskazują na tego, kto popełnił błąd. Osoba ta wychodzi z kręgu i biegnie jedno okążenie, po czym wraca na swoje miejsce. Jeśli wskazanych jest więcej osób, wszystkie wychodzą i biegają.

Po powrocie wszyscy wyciągają ręce, potrząsają nimi, wydając przy tym dźwięk „aaaaaaaaaaaaaaaa”, aż ktoś przejmuje inicjatywę, mówi „I have the power” i kieruje złożone dłonie na kogoś z kręgu.

Jeśli kilka osób zrobi to jednocześnie, gra znów się zatrzymuje i wraca się do klaskania w dłonie, uderzania w kolana, szukania winnych i biegania po okręgu.

Gra jest bardzo wciągająca, jeśli zaczyna się od powolnego tempa, a następnie przyspiesza.

Nie są potrzebne żadne materiały.

Źródło zdjęcia: <http://rexfoundation.org/2006/12/16/the-parents-circle-%E2%80%93-bereav...>

Weitere Informationen

Kategorie

Gry i zajęcia

Tagi

Gra

Liczba uczestników

1-20

20-30

Biblia

Brakuje tej informacji.

Materiał

Brak

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Liczba uczestników

Biblia

Materiał