WYSŁANE PRZEZ
reto96

ON
25.11.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Szachy



Szachy – wspaniała gra planszowa!

Z tej starej gry powstała teraz pełna akcji i taktyki nocna gra terenowa!

Podobnie jak w oryginalnej grze, celem jest schwytanie króla przeciwnika. Każdy gracz otrzymuje figurę o różnych specjalizacjach – tak jak w szachach.

Informacje o grze

- **Wiek:** 10+
- **Czas trwania:**?
- **Liczba graczy:** min. 22
- **Prowadzący:** 1 prowadzący, 1 strażnik więzienny, 1 najemnik (wyjaśnienie poniżej)

Materiały

- 4 liny (ok. 1 m)
- Taśma ostrzegawcza
- 7 latarek (należy upewnić się, że żaden z uczestników nie przyniesie własnej)
- Pieniądze na potrzeby zabawy
- Karty zwolnienia

Przygotowanie

- Podziel uczestników na grupy liczące co najmniej 11 i nie więcej niż 19 osób.
- Wyznacz obszar więzienia za pomocą taśmy barierowej.
- Rozmieść obozy dla każdej grupy na obwodzie więzienia (patrz ilustracja „Pole gry”).
- Rozdaj każdej grupie po 3 lampy (jedną do oznaczenia obozu, pozostałe do wież – wyjaśnienie poniżej) i umieść jedną również wewnątrz więzienia.
- Każdemu graczowi należy wręczyć po 1 monecie.

The Playing Field



Przebieg gry

Na początku każda grupa znajduje się w swojej bazie, następnie gracze otrzymują swoje pionki (przydział jest tajny -> element o znaczeniu taktycznym), a gra rozpoczyna się na sygnał.

Teraz grupy próbują schwytać króla grupy przeciwnej, jednocześnie oczywiście chroniąc swojego króla.

Robią to, łapiąc się nawzajem; w tej grze łapanie opiera się na zaufaniu – gracz kilkakrotnie „klika” przeciwnika w plecy – gdy osiągnięta zostanie wartość figury przeciwnika (patrz „Figury”), ten ginie. „Problem” polega na tym, że tylko sam gracz wie, jaką figurą jest – dlatego uczciwość jest bardzo ważna!

Uwaga: „Uderzenia” muszą zostać wykonane w ciągu 10 sekund – w przeciwnym razie liczenie zaczyna się od nowa!

Uwaga: Wartość postaci = liczba uderzeń w plecy potrzebnych do złapania

Jeśli w ten sposób zginiesz, trafiasz do więzienia.

Aby uwolnić kolegę z drużyny, trzeba kupić u najemnika kartę uwolnienia za opłatą 1 monety – tę kartę można następnie wymienić u strażnika więziennego na kolegę z drużyny.

Jeśli drużynie skończą się pieniądze, nie może już nikogo uwolnić.

Gra kończy się, gdy tylko wystąpi jedna z sytuacji znanych z szachów:

- Szach-mat: król został schwytany; jego drużyna przegrywa
- Pat: na planszy pozostały tylko królowie – remis

Postacie

Na grupę:

(Skład: liczba figur, wartość)

- 1 król 5x *[Poza obozem może **poruszać** się wyłącznie na koniach **(**może stać w miejscu) – jeśli zostanie schwytany, przegrywa się partię]*
- 1 królowa 4x *[może bezpośrednio zabić króla, nawet jeśli ten znajduje się „na” koniu[1'1]]*
- 2 gońce 2x *[mogą poruszać się również po obozach przeciwnika]*
- 2 wieże (przypadek szczególny[2]) *[**Jedyni** gracze z latarniami, jednak gdy latarnia jest włączona, nie mogą się już poruszać; ich zadaniem jest świecenie -> nie mogą nikogo schwytać]*
- 1 zwiadowca 2x [może wysadzać wieże (patrz załącznik 1)]
- -> reszta (min. 4) pionki 1x [mogą stać się końmi]
- Do tego 2 liny dla koni[1]

[1]Gdy dwóch chłopów trzyma się wspólnie jednej liny, tworzą konia (3x „chiken”)[2] gdy jeden z nich wykona ruch, drugi ponownie staje się chłopem

[1'1]Król może poruszać się poza swoim obozem wyłącznie „w siodle”, tzn. trzyma się liny razem z dwoma chłopami; na tym etapie najpierw należy zabić konia (z wyjątkiem królowej).

[2]Wieże mogą zostać schwytane **wyłącznie** przez zwiadowcę (1x „chiken”), po czym następuje zamiana figur (zwiadowca staje się wieżą; wieża staje się zwiadowcą).

Figury bez grupy:

- 1 Najemnik [Sprzedaje darmowe karty i informacje o innych grupach]
- 1 strażnik więzienny [pilnuje więzienia, wypuszcza więźniów w zamian za darmowe bilety]

Źródła

- Zdjęcie na okładce (Checkmate.jpe): © Alan Light / www.wikimedia.org
- Grafika planszy (Spielfeld.pgn): Reto Flütsch

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Szachy
Zabawa na świeżym powietrzu
Mecz nocny
Taktyka
Akcja

Liczba uczestników
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/szachy