WYSŁANE PRZEZ
Hesi07

ON
21.11.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Wódz myszy!



W tej grze, dla odmiany, nie chodzi o kota, tylko o mysz!

Sprzęt

- Oznaczniki boiska (np. flagi, pachołki lub podobne przedmioty)

Przygotowanie

- Wyznacz boisko (dwie linie ustawione naprzeciwko siebie, w odległości około 15–20 metrów od siebie)

Procedura

- Gracze dzielą się na dwie grupy.
- Za jedną z linii boiska stoi jeden lub więcej kotów, w zależności od liczby graczy; na przykład przy 10 graczach jest 1–2 koty.
- Myszy stoją po drugiej stronie boiska.
- Następnie potajemnie wybiera się jedną mysz, która pełni rolę przywódcy myszy.
- Na sygnał startowy myszy przebiegają obok kotów na drugą stronę.
- Gdy myszy znajdą się na boisku, koty mogą próbować je złapać.
- Wszystkie złapane myszy są eliminowane.
- Jeśli kot złapie przywódcę myszy, gra się kończy.

Bibliografia

- Zdjęcie na okładce: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gra
Mysz
Zabawa w łapanie
Zwierzęta
Zabawa

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/wodz-myszy