



WYSŁANE PRZEZ

Hesi07

ON

21.11.2012



Keine Stimmen

Wódz myszy!



W tej grze, dla odmiany, nie chodzi o kota, tylko o mysz!

Sprzęt

- Oznaczniki boiska (np. flagi, pachołki lub podobne przedmioty)

Przygotowanie

- Wyznacz boisko (dwie linie ustawione naprzeciwko siebie, w odległości około 15–20 metrów od siebie)

Procedura

- Gracze dzielą się na dwie grupy.
- Za jedną z linii boiska stoi jeden lub więcej kotów, w zależności od liczby graczy; na przykład przy 10 graczach jest 1–2 koty.
- Myszy stoją po drugiej stronie boiska.
- Następnie potajemnie wybiera się jedną mysz, która pełni rolę przywódcy myszy.
- Na sygnał startowy myszy przebiegają obok kotów na drugą stronę.
- Gdy myszy znajdą się na boisku, koty mogą próbować je złapać.
- Wszystkie złapane myszy są eliminowane.
- Jeśli kot złapie przywódcę myszy, gra się kończy.

Bibliografia

- Zdjęcie na okładce: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategorie

Gry i zajęcia

Tagi

Gra

Mysz

Zabawa w łapanie

Zwierzęta

Zabawa

Wiek

Brak danych.

Liczba uczestników

Brak dostępnych danych.

Biblia

Brakuje tej informacji.

Czas trwania

Brak danych.

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Czas trwania