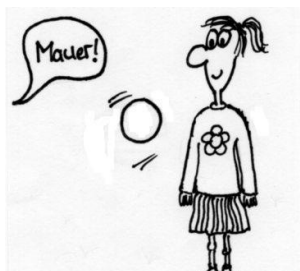


Witam



Pe?na akcji gra, która nie wymaga niczego wi?cej ni? pi?ki i graczy, którzy uwielbiaj? si? rusza?.

Materia?

- kula

Realizacja

- Wszyscy gracze znajduj? si? na okre?lonym obszarze gry (niezbyt ma?ym).
- Ka?dy gracz ma na pocz?tku okre?lon? liczb? punktów (np. 5).
- Jeden z graczy wyrzuca pi?k? w powietrze i krzyczy: "**Cze?? dla (imi? wspó?gracza)!**".
- Podczas gdy pozostali uciekaj?, wywo?ana osoba stara si? z?apa? pi?k? tak szybko, jak to mo?liwe.
- Po z?apaniu pi?ki mo?e zrobi? jeszcze trzy kroki.
- Szuka kolegi z dru?yny. Przekazuje mu instrukcj? (*patrz poni?ej*).
- Celem rzucaj?cego jest odrzucenie pi?ki od kolegi z dru?yny podczas wykonywania instrukcji lub, w przypadku instrukcji "kosz", trafienie pi?k? w koleg? z dru?yny. Je?li rzucaj?cemu si? powiedzie, drugi gracz otrzymuje punkt ujemny i mo?e wykona? nast?pne "*Hallihallo*", aby wyznaczyc? kolejnego rzucaj?cego. Je?li rzucaj?cemu si? nie uda, otrzymuje on punkt ujemny i musi wywo?a? kolejne "*Hallihallo*".
- Osoba, która nie ma wi?cej punktów, zostaje wyeliminowana.
- Zwyci?zc? zostaje ten, kto pozosta? na mecie.

Mo?liwe instrukcje

Kosz

Kolega z dru?yny tworzy kosz, trzymaj?c r?ce przed sob?. Rzucaj?cy próbuje wbi? do niego pi?k?.

Pudding

Wywo?any gracz mo?e swobodnie porusza? si? po boisku, tzn. mo?e np. kucn?? i wygi?? cia?o w bok, ale nie mo?e opu?ci? miejsca, w którym si? znajduje. Rzucaj?cy stara si? odrzuci? drugiego

gracza.

?ciana

Wywo?any gracz nie mo?e si? porusza? i musi sta? wyprostowany. Rzucaj?cy próbuje trafi? pi?k? koleg? z dru?yny.

Bez ptaków

Wywo?any gracz mo?e swobodnie porusza? si? po obszarze gry. Rzucaj?cy próbuje odrzuci? uciekaj?cego koleg? z dru?yny.

Dowód ?ród?a

- Zdj?cie na ok?adce: MariES