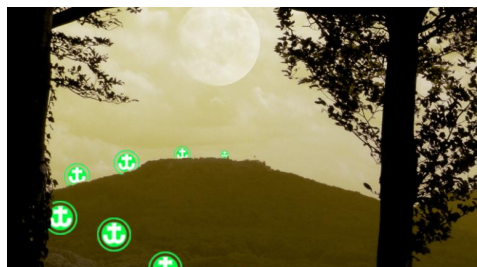


Pacman * wariant Robinsona



Gra nocna

Informacje o grze

- Wiek: 10+
- Liczba: 10 i więcej
- Teren: Las (czysty, ale wciąż wystarczająco ekscytujący, by skradać się/biegać/przemierzać go w ciemności)
- Prowadzący: Prowadzący grę. 1 piątek, 5/6 kanibali. W centralnym punkcie powinien znajdować się przywódca grupy z apteczką pierwszej pomocy (na wypadek sytuacji awaryjnych)
- Czas trwania gry: 1 do 1,5 godziny

Materiał

- Ślady stóp (z kempingu na plac zabaw); najlepiej świecące. Kreda chodnikowa jest również opcją (wypróbuj ją najpierw)
- 2x taśma odblaskowa
- Taśma znakująca (do odgródzenia lasu)
- 4 plandeki wojskowe (można się pod nimi położyć)
- Kombinezon ochronny
- Długopisy/pióro
- Latarki (weź same dzieci; Kanibale i Piętaszki też powinni mieć latarkę/światło główne)!
- Ewentualnie świecące pałeczki do oznaczenia obszaru i centralnego punktu.
- Torba pierwszej pomocy

Gra

Dzieci muszą złapać "Piętaszka". Kawałek lasu został odgradzony. Wewnątrz biegają kanibale. Kanibale muszą złapać biegające dzieci. Kiedy zostaną dotknięte, kanibale oznaczają ich ramiona. Następnie muszą udać się do centralnego słupka, aby zrobić z niego "krzyż". Na tej podstawie kanibale, Piętaszek i ludzie na centralnym posterunku mogą stwierdzić, czy dziecko legalnie poluje na Piętaszka.

Dzieci wychodzą w grupach po 2/3 z latarką. Piętaszek ma odblaskowy pasek na każdym ramieniu. Tak więc, gdy dzieci świecą przez las, Piątek powinien od czasu do czasu się zapalać. Dla Piętaszka i kanibali powinny istnieć małe kryjówki, w których mogą się ukryć. Dzieci, a tym samym ich grupa, która pierwsza stuknęła w "Piętaszka", wygrywa.