



WYSŁANE PRZEZ

Markus.Sigrist

ON

18.03.2026



0% / 5 Stimmen

Wędkowanie z magnesem

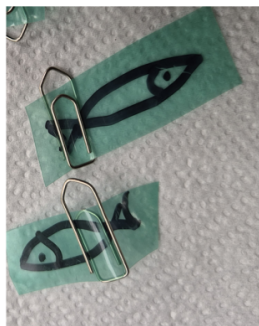


Podsumowanie

Za pomocą silnego magnesu możesz urządzać ekscytujące zawody w łowieniu rybek. Przymocuj spinacz do papieru do małej plastikowej rybki z folii, aby zatonała w płytkiej wodzie. Następnie można ją wyłowić za pomocą magnesu.

Materiał:

- 2 silne magnesy. Ważne: Upewnij się, że magnesy nie stykają się ze sobą, w przeciwnym razie ich rozdzielenie będzie prawie niemożliwe. Jeśli są razem, między nimi powinny znajdować się co najmniej dwa grube kawałki kartonu.
Gdzie kupić: np. na stronie www.udobaer.ch lub www.hagemann.de, bardzo silne magnesy na stronie www.supermagnete.ch
- Kolorowa folia plastikowa (np. ze starej kolorowej teczki), wodoodporny flamaster
- Spinacze do papieru
- Sznurek
- 2 plastikowe torebki do przytrzymania magnesów na miejscu



Przygotowanie

- Narysuj około 40 ryb na kolorowym plastikowym arkuszu za pomocą wodoodpornego flamastra i wytnij je (wycinanie nie musi być zbyt precyzyjne)
- Przymocuj spinacz do każdej ryby
- Sprawdź, czy ryby toną w wodzie
- Przygotuj 2 wędkę: Włóż magnes do małej plastikowej torebki, przywiąż go do sznurka (o długości ok. 1,5 m), a drugi koniec do patyka.



Odłącz grę:

- Zrób to w płytkim stawie (musi być bardzo spokojny, nie głębszy niż 20 cm), wystarczająco dużo miejsca na 2 łowiska
- Umieść po 20 ryb w jednym miejscu. Oba miejsca powinny być oddalone od siebie o co najmniej 2 metry, aby grupy nie wchodziły sobie w drogę podczas kolejnej sztafety.

Alternatywa:

Jeśli nie jest dostępny płytki staw, można również użyć dwóch wiader z wodą tej samej wielkości i zatopić w nich ryby na głębokości ok. 20 cm.

Przebieg gry:

Jest to typowa sztafeta:

Ustawiamy 2 grupy w linii, dziecko z przodu dostaje wędkę.

Na sygnał startu pierwsze dzieci biegną do stawu, łowią rybę, a następnie odkładają ją w wyznaczonym miejscu obok grupy. Jeśli ktoś ma 2 ryby na magnesie, jedna musi zostać zwrócona do stawu. Dlatego ważne jest, aby lider uważnie obserwował staw.

Wędka jest następnie przekazywana następnemu dziecku w grupie, które natychmiast biegnie i wyławia kolejną rybę.

Grupa, która pierwsza wyciągnie wszystkie ryby, wygrywa.

Odniesienie biblijne:

W grę można grać po wprowadzeniu informacji o wyprawie Piotra na połów ryb (Ew. Łukasza 5, 1-11 lub Ew. Jana 21, 1-23).

Odniesienie do źródła:

Wszystkie zdjęcia zostały wykonane przez autora. Gra jest odmianą znanej gry sztafetowej

Weitere Informationen

Kategorie

Gry i zajęcia

Tagi

Rękodzieło artystyczne

Woda

Zręczność

Gra

Dzieci

Wiek

4-7 lat

8-12 lat

13-16 lat

Liczba uczestników

1-20

Biblia

Temat:

Czas trwania

Do 1 godziny

Teren / otoczenie

Wody

Miasto

Las

Łąka

Materiał

Dużo pracy

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Tagi

Współtwórcy

Markus.Sigrist

admin_eeo