



WYSŁANE PRZEZ

Jungschar Dielsdorf

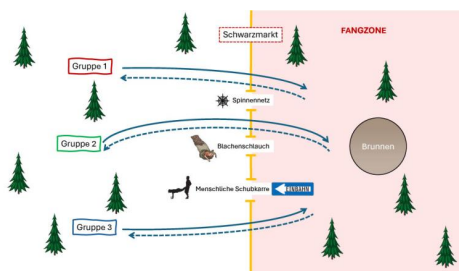
ON

27.03.2024



Keine Stimmen

Gra terenowa: przynoszenie wody dla króla Dawida



Trzech bohaterów wyrusza na trudną misję. Król chce wody z terytorium wroga. Ile wody bohaterowie mogą znaleźć dla Dawida, nie dając się złapać?

Obrazek na okładce przedstawia planszę do gry.

Opis gry:

Istnieją trzy grupy, z których każda ma własną bazę. Każde dziecko otrzymuje kubek, który może być używany do transportu wody. Celem grupy jest przetransportowanie jak największej ilości "wody" ze studni do bazy podczas gry. Aby to zrobić, muszą jednak dotrzeć do studni, która znajduje się na terytorium wroga. Terytorium wroga jest wyraźnie oznaczone. (Do miasta można dostać się na trzy sposoby: Pajęcza sieć :

między dwoma drzewami rozciągnięta jest sieć z lin z różnymi otworami. Dzieci muszą przejść przez tę sieć jako grupa, nie dotykając jej. Każde dziecko musi przejść przez inny otwór. Płóciennatuba : Zawieszona jest płócienna tuba, która prowadzi przez mur miejski (żółte rozgraniczenie, np. za pomocą taśmy strachu). Poziom trudności można regulować długością. Czarny rynek: Na czarnym rynku można dostać się do miasta, przekupując kogoś. Lider jest odpowiedzialny za to stanowisko.

Możesz zostać zapytany o takie rzeczy, jak wiedza o grupie młodzieżowej lub otrzymać zadanie, takie jak zbieranie drewna na opał. W zamian dziecko może przekroczyć mury miasta. W mieście dzieci mogą czerpać wodę z fontanny do swoich kubków. Istnieją dwa warianty gry dla wody: Prawdziwa woda: odpowiednia na gorące dni Kamyki: odpowiednie na zimne dni Wodę należy teraz przetransportować do własnej bazy. Istnieją dwa sposoby na wydostanie się z miasta: Kanał taczkowy: Tutaj dzieci muszą uformować ludzką taczkę zbyt daleko. Woda musi być transportowana przez taczkę. To znaczy, nie przez osobę trzymającą nogi. Tutaj wymagana jest kreatywność dzieci ☐ W ten sposób należy pokonać pewną oznaczoną odległość przez ścianę. Czarny rynek: Te same zasady, co opisane powyżej. Woda jest zbierana do pojemnika w bazie. W strefie miasta mogą znajdować się łapacze. Jeśli dziecko zostanie złapane przez lidera, musi oddać swoją wodę. Jeśli nie zebrało jeszcze wody, musi ponownie wejść do miasta.

Lista materiałów:

Taśma odstraszająca (do oznaczania pól) Pojemnik (na podstawę i studnię) Płótno (na wąż płócienny) Liny (na pajęczynę) Woda / kamyki Kubki

Historia biblijna:

Biblijna opowieść, która pasuje do tej gry, to historia, w której trzej bohaterowie czerpią wodę ze studni dla Dawida. Znajduje się ona w 1 Księdze Kronik 11:15-19

Źródło: Jungschar Dielsdorf

Weitere Informationen

Kategorie

Gry i zajęcia

Tagi

David

Misja

Zabawa na świeżym

powietrzu

Woda

Strategia

Wiek

8-12 lat

13-16 lat

Liczba uczestników

1-20

Biblia

Historia

Osoba

Czas trwania

Brak danych.

Materiał

Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Czas trwania

Materiał