

WYSŁANE PRZEZ
eeo_03

ON
13.03.2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gra liczbowa



Pełna akcji gra terenowa. Najlepiej nadaje się do lasu.

Realizacja

Tworzone są 2 zespoły. Każda drużyna otrzymuje worek koszulek z 4-cyfrowym numerem wydrukowanym z przodu i z tyłu. Każdy gracz musi nosić koszulkę. Numer nie może być zakryty żadnymi przenośnymi przedmiotami, ramionami lub rękami. Wyjątkiem są gracze, którzy nie mają rąk i ramion. Gracz może używać własnych nóg.

Kawałek papieru i długopis są umieszczane obok torby z koszulkami.
Obie drużyny umieszczają swoją flagę około 15 metrów przed swoją torbą z koszulkami. Flaga musi być oczywiście odłożona.

Obszar o średnicy około 10 metrów jest oznaczony na środku boiska taśmą odgradzającą. Lider gry znajduje się w tym obszarze.

Cel gry

Zdobycie jak największej liczby punktów jako drużyna podczas gry.

Zdobywanie punktów

- Każda wyczytana liczba oznacza jeden punkt dla drużyny przeciwnej. Wynik jest liczony poprzez zaznaczenie na papierze obok koszulek za każdym razem, gdy numer zostanie odczytany, a koszulka musi zostać zmieniona. Tutaj liczy się uczciwość.

- W oznaczonym obszarze na środku boiska prowadzący grę zatrzymuje czas, aby sprawdzić, która drużyna dłużej zajmowała środkową strefę. Mistrz gry zatrzymuje się z 2 stoperami, po jednym dla każdej drużyny. Uruchamia stoper drużyny, w której strefie znajduje się więcej osób. Po każdych 10 minutach drużyna z dłuższym czasem otrzymuje +10 punktów. Oba zegary są resetowane i uruchamiane ponownie.

- Na koniec gry przyznawane są punkty za flagi:

- Jeśli drużyna posiada obie flagi (swoją i przeciwnika), otrzymuje +30 punktów
- Jeśli drużyna ma tylko flagę przeciwnika, +20 punktów
- Jeśli drużyna ma tylko własną flagę, +10 punktów

Procedura gry

Gdy obie drużyny są gotowe, gra rozpoczyna się na gwizdek.
Gdy numer na koszulce zostanie odczytany, gracz musi wrócić do torby swojej drużyny, zaznaczyć to na arkuszu wyników i założyć nową koszulkę. Jeśli twój numer zostanie odczytany, gdy masz na sobie flagę, musisz wbić ją w ziemię na miejscu.
Jeśli komuś uda się przechwycić flagę, musi ona zostać wbita w ziemię obok jego własnej flagi (około 15 metrów przed workiem z koszulkami). Gracz może nosić przy sobie tylko jedną flagę, nie obie razem. Zdobyte flagi można odzyskać i umieścić z powrotem na ich pierwotnym miejscu.
Na koniec gry punkty są rozdzielane i sumowane.

Materiały

- Ponumerowane koszulki
- 2 flagi
- Taśma odgradzająca
- 2 stopery
- 2 kartki papieru z długopisem
- Stoper na 10 minut

Źródło
Zdjęcie poglądowe: Vivienne Schaub

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Zabawa na świeżym powietrzu
Las
Przygoda
Na zewnątrz
Akcja

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/gra-liczbowa