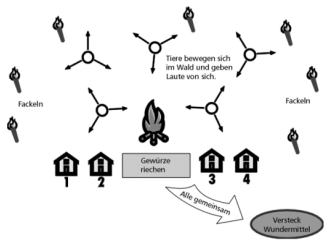


WYSŁANE PRZEZ
Markus.Sigrist

ON
18.03.2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Wirus



Wszyscy zostaliśmy zarażeni niebezpiecznym wirusem. Choroba jest bardzo zaraźliwa i nasila się, więc zostaliśmy wypędzeni z naszych wiosek. Mówią, że istnieje cudowne lekarstwo, które może pokonać wirusa.

Streszczenie:

Wszyscy zostaliśmy zarażeni niebezpiecznym wirusem. Choroba jest bardzo zaraźliwa i pogłębia się, więc zostaliśmy wygnani z naszych wiosek. Jednak tutaj w okolicy ma znajdować się cudowne lekarstwo, które może pokonać wirusa. Niestety nikt jeszcze nie znalazł tego lekarstwa, a jest ono dla nas niezbędne. Wyruszyliśmy więc w drogę, aby go odnaleźć. Ponieważ może to zająć dużo czasu, dzielimy się na rodziny i kupujemy wszystko, co niezbędne dla naszego gospodarstwa domowego.

Gra

1. Część

Podział na grupy: 4-5 osób / grupa

Każda grupa otrzymuje "domek" i "listę zakupów" z różnymi nazwami zwierząt. Zwierzęta te są ukryte w lesie i trzeba ich szukać i znaleźć za pomocą słuchu (latarki zabronione). Ukryte "zwierzęta" nie zawsze wydają ten sam dźwięk. Potasowali karteczki z dowodami i każda z nich przedstawia zwierzę, które znajduje się na szczycie stosu. W ten sposób zwierzęta ciągle zmieniają swoje położenie i nie potrzeba aż tylu pomocników.

Grupa może podzielić się na poszukiwania, ale przynajmniej dwóch graczy powinno zawsze pozostać razem. Po odnalezieniu zwierzęcia z listy zakupów "zwierzak" daje ci dowód, że go znalazłeś (np. kartkę z nazwą zwierzęcia). Znalezione zwierzęta (karteczki) gromadzone są w domu. Podczas poszukiwania zwierząt inni członkowie grupy mogą wąchać przyprawy i próbować je zidentyfikować. Nie trzeba ich szukać, ale znajdują się przy centralnym stanowisku (np. dużym ognisku). Po zakończeniu pierwszej części gry wszystkie znalezione zwierzęta i dowody rozpoznanych przypraw są przynoszone na start.

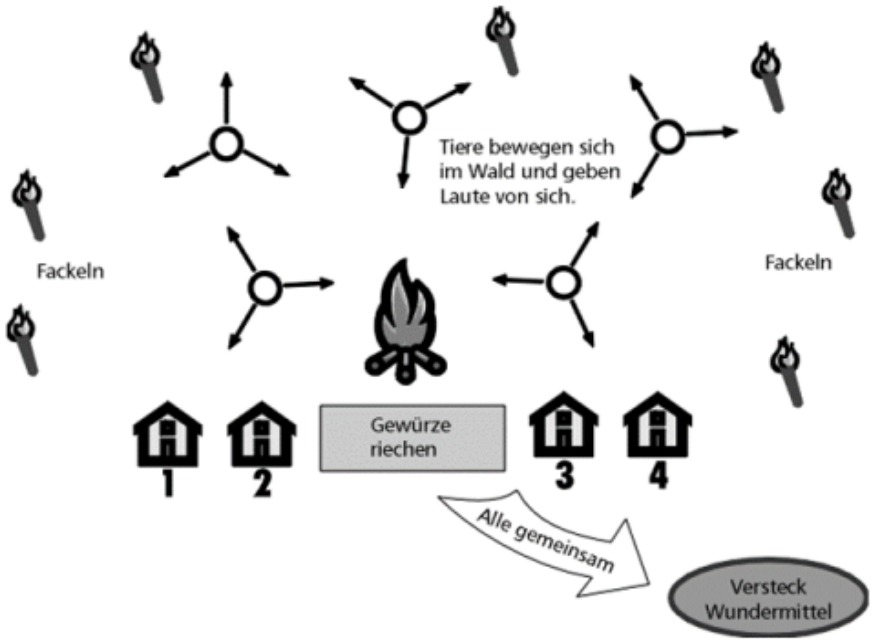
Czas trwania gry 1: ok. 45 min.

2. Część

Za każdy dowód, za znalezione zwierzęta lub rozpoznane przyprawy, otrzymuje się teraz część mapy, na której zaznaczono miejsce ukrycia cudownego leku. Wkrótce zorientujecie się, że każda grupa otrzymała tylko część mapy i tylko razem możecie znaleźć lekarstwo. Mapa jest teraz składana przez wszystkie grupy i można rozpocząć poszukiwania. Na koniec wszyscy razem mogą zabrać cudowne lekarstwo (np. dużą torbę Sugus).

Cel ćwiczenia:

Dzieci powinny potrzebować dwóch zmysłów "węchu" i "słuchu" i w ten sposób rozróżniać i poznawać różne zwierzęta i rośliny. Wzmacnia się poczucie wspólnoty, ponieważ wszyscy znajdują się w tej samej sytuacji. Nie jest to gra przeciwko sobie, ale ze sobą.



Materiał

- Taśma do oznaczania słupków
- Pochodnie do wyznaczenia pola gry
- różne przyprawy w jogurtownicach
- Lista zakupów dla każdej grupy
- Kartki papieru z nazwami zwierząt i przypraw (jako dowód)
- Mapa z zaznaczoną lokalizacją cudownego lekarstwa (wymieszana)

Odnośnik do źródła

Zdjęcie na okładce: Dzięki up rzejmościwww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Pomysł na grę: Dzięki uprzejmościwww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Choroba
Niebezpieczeństwo
Zabawa na świeżym powietrzu
Przygoda
Historia

Wiek
8–12 lat

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Temat:

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/wirus