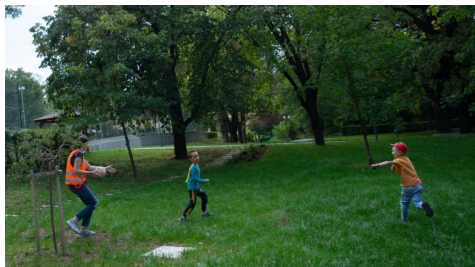


Zabawa z handlem



Nazwa i adresy

- Grupa wiekowa od 7 do 14 lat
- W parku
- Do 5 osób nadzorujących
- Do 1 godziny

Wykonanie zamówienia publicznego

- Dwa rodzaje ziaren (np. fasola i ciecierzycyca)
- Plastikowe pudełka dla każdego dziecka po jednym
- 2 kamizelki sygnalizacyjne dla ścigających
- 2 czapki z piłką
- Wykonanie zamówienia
- Nowe Przymierza (wydrukowane na papierze)

Podzielenie dzieci na dwie drużyny za pomocą opasek. Podajesz wyraźne granice pola, na którym będzie rozgrywana gra. Dzieci muszą wymienić się z przeciwną drużyną. Każde dziecko rozpoczyna grę mając w swoim pudełku jedno ziarno i jeden guzik. Dzieci udają się do bazy drużyny przeciwnej i tam w zamian za swoje ziarno otrzymują jeden guzik i jedno ziarno od drużyny przeciwnej. Muszą wrócić do bazy, aby zostawić sutek drużynie przeciwnej i ponownie otrzymać jeden sutek i jeden guzik od swojej drużyny. Za pomocą przycisków dzieci mogą kupować Nowe Przymierza (można ustalić, jaka powinna być cena Nowego Przymierza). Celem jest zebranie przez dzieci jak największej ilości ziaren i przymierzy. Przez cały czas dzieci muszą unikać ścigających, którzy celują w nie piłkami. Gdy dziecko zostanie uderzone, naganiacz zabiera mu ziarno, jeśli ma Nowe Przymierze i ziarno.