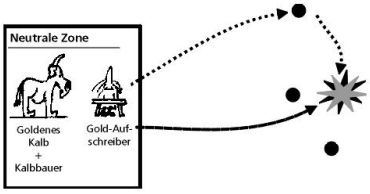


WYSŁANE PRZEZ
Markus.Sigrist

ON
12.03.2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Złoty cielec

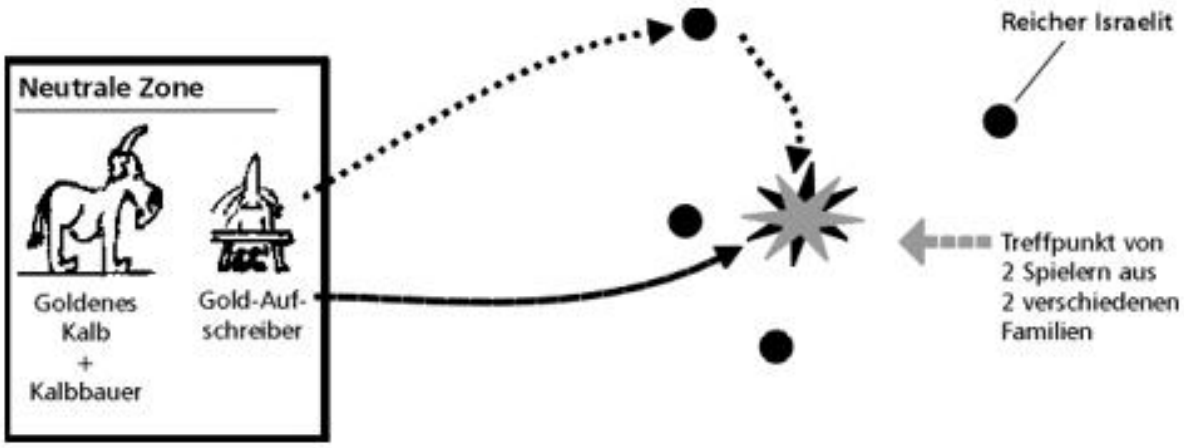


Gra o narodzie izraelskim na pustyni Synaj i złotym cielcu.

Historia

Dwa miesiące po tym, jak Izraelici opuścili Egipt, przybyli na pustynię Synaj i rozbili obóz w pobliżu góry Synaj. Bóg wezwał Mojżesza na górę i tam do niego przemówił. Bóg dał Mojżeszowi Dziesięć Przykazań i inne prawa dla ludu.

Izraelici w obozie długo czekali na powrót Mojżesza. Gdy ten wciąż nie przychodził, pobiegli do Aarona i poprosili go o stworzenie boga, który by ich chronił, prowadził i którego mogliby zobaczyć. Wszyscy Izraelici przynieśli do Aarona swoją złotą biżuterię, a on chciał zrobić z niej wizerunek byka...



Gra

...ale Aaron miał zbyt mało złota i wysłał Izraelitów do bogatych spośród ich ludu. Jednak ci bogaci Izraelici nie chcą tak łatwo oddać swojego złota.

Izraelici (hazardziści) muszą grać z nimi w gry losowe i odpowiadać na pytania, aby mogli zdobyć swoje złoto.

- Po utworzeniu czterech rodzin (grup) (patrz "Rodziny") rozpoczyna się gra. Każda rodzina składa się z ojca, matki, 1-3 dzieci i dziadka. Każdy członek rodziny (gracz) ma kartę, która określa, kim jest (ojciec, matka, ...). Wszyscy członkowie rodziny wyruszają na poszukiwanie bogatego Izraelity (patrz "Bogaci Izraelici"). Bogaci Izraelici przebywają na określonym obszarze, ale nie są stacjonarni. Jeśli Izraelita poszukujący złota znajdzie Izraelitę posiadającego złoto, musi zrobić dokładnie to, co powie mu bogacz. Nie dostanie złota tak po prostu.
- Bogacz zadaje mu pytania lub gra z nim w gry losowe. Jeśli biedniejszy Izraelita potrafi odpowiedzieć na pytanie lub ma szczęście, otrzymuje sztabkę złota. Jeśli odejdzie z pustymi rękami, musi poszukać innej bogatej osoby.
- Zakładając, że biedniejszy Izraelita miał szczęście i był w stanie wziąć sztabkę złota od bogacza, wraca na farmę złotego cielca. Jeśli po drodze spotka kogoś z innej rodziny i gdzieś go dotknie, wówczas osoba o niższej randze rodzinnej (patrz "Kolejność rang w rodzinie") musi oddać swoją sztabkę złota tej drugiej osobie. Jeśli spotkają się dwie osoby o tej samej randze, nic się nie dzieje i ponownie się rozstają. Aby nie wszyscy z góry wiedzieli, jaką rangę w rodzinie ma druga osoba, karty identyfikacyjne mogą być wymieniane w rodzinie przez całą grę.
- Jeśli poszukiwacz złota dotarł ze sztabką złota do miejsca budowy złotego cielca, przekazuje sztabkę złota rejestratorowi złota. Rejestrator złota (patrz "Rejestrator złota") daje odpowiedniej

rodzinie jeden punkt za sztabkę złota i przekazuje złoto budowniczemu złotego cielca (liderowi), który buduje cielca. Teraz cały proces zaczyna się od nowa, aż złoty cielec zostanie ukończony.
- Cel: Każda rodzina stara się zdobyć jak najwięcej sztabek złota. Wygrywa rodzina, która dostarczyła najwięcej sztabek złota....

Koniec gry

Wszyscy Izraelici stoją wokół cielca i podziwiają swoje dzieło sztuki. Wtedy ktoś krzyczy ze wzgórza (a może nie), że Mojżesz wrócił z tablicami prawa i wszyscy powinni szybko przyjść. Wszyscy biegną do człowieka, który wołał. Ale wszystko, co znajdują, to złamana tablica prawa, którą Mojżesz rozbił ze złości na lud. W międzyczasie ktoś niszczy złotego cielca.

Rodziny Izraelitów powinny teraz zdać sobie sprawę, że zrobiły coś złego i że żadna z nich nie wygrała.

Rodziny

- Cztery rodziny składają się z 4-6 członków rodziny: ojca, matki, pierwszego dziecka, drugiego dziecka, trzeciego dziecka i dziadka (liczbę dzieci można dostosować).
- Każdy członek rodziny ma kartę ze swoją rangą (ojciec, matka,...) i nazwiskiem.
- Nazwy rodzin: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

Hierarchia w rodzinie

The, The, That plasuje się wyżej niż (otrzymuje sztabkę złota od):	
Ojciec	Matka, 1. dziecko, 2. dziecko, 3. dziecko
Matka	1. Dziecko, 2. dziecko, 3. dziecko
1. Dziecko	2. Dziecko, 3. dziecko, dziadek
2. Dziecko	3. Dziecko, dziadek
3. Dziecko	Dziadek
Dziadek	Ojciec, matka

Bogaci Izraelici

Przywódcy wcielają się w bogatych Izraelitów, którzy poruszają się po określonym obszarze. Noszą ze sobą wiele sztabek złota i różne gry losowe.

Jeśli biedny Izraelita szukający złota przychodzi do bogatej osoby, bogata osoba może zdecydować, co zostanie zagrane. Izraelita otrzymuje sztabkę złota tylko wtedy, gdy wygra grę lub poprawnie odpowie na pytanie.

Gry:

- Kości (rzuć określoną liczbą, rzuć dwiema identycznymi liczbami, ...)
- "Rysuj patyki"

- "Kamień, papier, nożyce"
- ...

Pytania dotyczące historii Mojżesza do tego momentu.

Rejestrator złota

- Każda sztabka złota jest przekazywana do rejestratora złota. Gdy Izraelita pokaże swój dowód tożsamości, zapisywany jest punkt dla jego rodziny.
- Uszkodzone karty identyfikacyjne można również wymieniać u rejestratora złota i zadawać pytania dotyczące gry.

Lista materiałów

- Karty identyfikacyjne dla rodzin
- Kości dla bogatych Izraelitów
- Pudełka na slajdy (żółte pudełka Kodak) jako sztabki złota
- Tablice prawa
- Podstawa do budowy cielca

Dowód źródła

Zdjęcie na okładce: Dzięki uprzejmości www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Pomysł na grę: Za uprzejmą zgodą www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Mojżesz
Stary Testament
Gra
Złoty cielec
Pustynia Synaj

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Historia
Osoba

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/zloty-cielec