

WYSŁANE PRZEZ
Markus.Sigrist

ON
03.03.2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Wchodzimy czy wychodzimy

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Jest około 3 do 5 stanowisk (w zależności od ilości prowadzących). Każdy słupek ma kilka numerów, za różne numery gracze muszą rozwiązać różne zadania. Słupki są rozmieszczone w domu i wokół niego. Bile (1x, 2x, 3x) wypełnia prowadzący na stanowisku.

Pole gry

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Pole gry

Przebieg gry

- ok. 5 grup po 3 osoby > 15 graczy
- Każda grupa losuje swój kwadrat startowy
- Każda grupa losuje swoje pole docelowe (niewidoczne dla pozostałych)
- Najpierw każda grupa musi odpowiedzieć na przedmiot z numerem pola startowego.
- Jeśli odpowiedzą poprawnie, otrzymują bilet na następną turę. Istnieją bilety 1x, 2x, 3x, tzn. jeśli jest bilet 2x, to inna grupa (z wolnego wyboru) musi również podróżować w tym samym kierunku.
- np. Jeśli grupa A podróżuje z 24 na 25, ma bilet 3x i wyznaczyła grupę B i C jako pasażerów, to ich również należy przesunąć o jedno miejsce w prawo.
- Jeśli odpowiedź jest błędna, muszą cofnąć się na ostatnie pole (w przykładzie A na pole 24, B i C zostają na swoim miejscu) i wybrać nowy kierunek, np. 31 lub 17. Jeśli w międzyczasie grupa A została przesunięta z 25 przez inne grupy, to w przypadku błędnej odpowiedzi nadal musi się przesunąć na pole 24 (czyli zawsze musi się cofnąć na pole, na którym ostatnio odpowiedziała poprawnie na zadanie)
- Gdy grupa dotrze do pola docelowego, losuje ze stosu nowe pole docelowe i informuje o tym prowadzącego grę.
- Prowadzący grę zapisuje wszystkie ruchy poszczególnych grup, aby w razie błędnych odpowiedzi mógł cofnąć się w czasie.
- Wygrywa grupa, która dotarła do największej liczby pól docelowych.

Słupki

W grze znajduje się około 3 do 5 słupków (w zależności od liczby prowadzących). Każdy słupek ma kilka numerów, a gracze muszą rozwiązać różne zadania dla różnych numerów. Słupki są rozmieszczone w domu i wokół niego. Bile (1x, 2x, 3x) wypełnia prowadzący przy słupku.

Materiały

- Plansza do gry (na papierze, wielkości stołu)
- Elementy gry
- Karty z liczbami (na każde pole przypada jedna karta, czyli 49)
- Papier na bilety
- Materiał na słupki

Odnośnik do źródła

Zdjęcie na okładce: Dzięki uprzejmości www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Pomysł na grę: Dzięki uprzejmości www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Stacje
Zabawa na świeżym powietrzu
Mecz grupowy
Grupa młodzieżowa
Posty

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Teren / otoczenie
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/wchodzimy-czy-wychodzimy