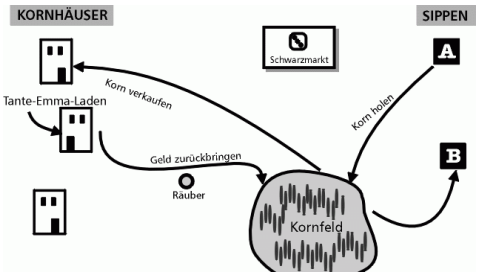


WYSŁANE PRZEZ
Markus.Sigrist

ON
03.03.2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ciotka Emma i zbieracze ziarna



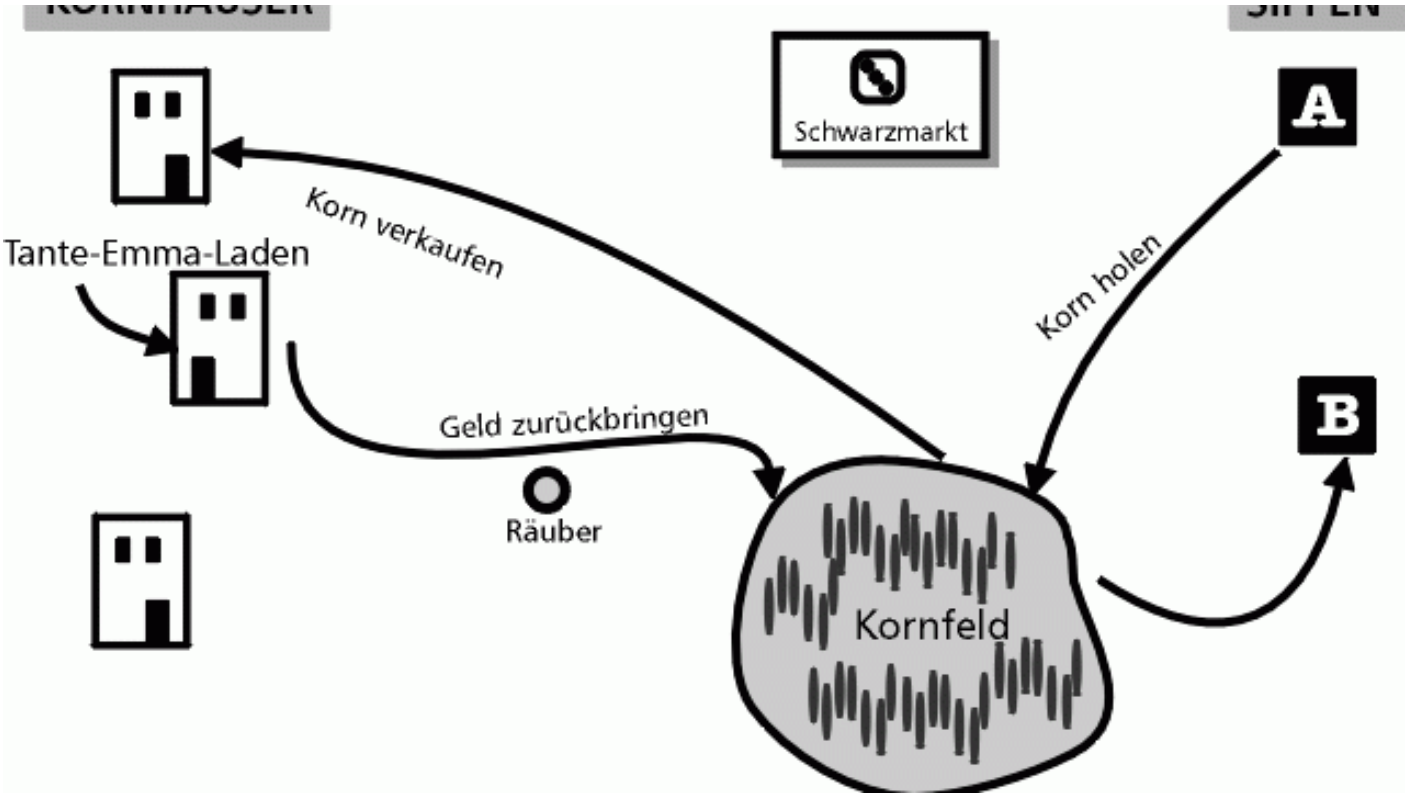
Chodzi o historię Józefa z Księgi Rodzaju 41

Prehistoria

Faraon miał dziwne sny o 7 grubych krowach i 7 chudych krowach. Widział też 7 tłustych kłosów kukurydzy i 7 chudych kłosów kukurydzy. Chude zjadały tłuste. Ten dziwny sen, który przyśnił się faraonowi, bardzo go zaniepokoił. Wielu jego doradców próbowało zinterpretować ten sen, ale żaden nie wiedział, co on oznacza. Wtedy szafarz faraona przypomniał sobie o Józefie, który w więzieniu również prawidłowo zinterpretował dla niego sen.

Faraon posłał więc po Józefa i opowiedział mu swój sen. Józef zaczął interpretować sen z pomocą Boga. 7 tłustych krów oznaczało 7 dobrych lat z wielkimi zbiorami. 7 chudych krów oznaczało coś przeciwnego - 7 złych lat z głodem.

Faraon wyznaczył więc Józefa na zwierzchnika całego Egiptu, aby zbudował spichlerze i przygotował niezbędne zapasy na 7 lat głodu. Józef nakazał więc ludziom zbierać zboże i sprzedawać je do spichlerzy.



Objaśnienie

Gracze zostają podzieleni na 2 grupy. Obie grupy mają za zadanie zebrać zboże w ziemi egipskiej podczas "7 dobrych lat". Ziarno to zbiera się na polu zboża. (Można zabrać tylko 1 ziarno) Są różne rodzaje ziarna. (różne kolory słodyczy). To ziarno musi być przyniesione do domów zbożowych. Spichlerze płacą graczom pieniądze za ziarno. Każdy spichlerz ma różne godziny otwarcia, różne ceny (max 5 monet) i kupuje różne rodzaje ziarna (3 rodzaje ziarna z 5). **Celem graczy jest zebranie jak największej ilości pieniędzy**, **aby kupić wystarczającą ilość zboża na "7 złych lat"**.

Niestety w okolicy grasuje również zbójnik, który atakuje graczy i kradnie im pieniądze (bez ziarna). Jeśli zbójnik dotknie gracza, ten musi się poddać i oddać wszystkie swoje pieniądze zbójnikowi.

Ponieważ w grze jest dużo pieniędzy, tworzy się również czarny rynek. Na czarnym rynku gracze handlują zbożem i pieniędzmi. Można stawiać zakłady lub dokonywać innego rodzaju handlu. (np. rzucanie kostką, nożyczkami/kamieniem/papierem....)

Zadanie dodatkowe

Jako zadanie dodatkowe, w sklepie na rogu (środkowy spichlerz) należy kupić prezent dla Józefa. Prezent ten można wybrać z listy w sklepie na rogu, albo można go wymyślić i ciocia Emma sprzedaje go za (wysoką) cenę. Ta część gry nie jest w ogóle obowiązkowa i jest pomyślana bardziej jako żart.....

Drabina

Minimum 3 (1 zbójnik, 2 spichlerze)

Idealna 5 (1 zbójnik, 1 przywódca gry / nadzorca czarnego rynku, 3 spichlerze)

Czas gry

1 godzina

Materiał

- Taśma do znakowania
- Ziarno (sugus, cukierki weselne)
- Monety
- Kostki do gry na czarnym rynku lub podobne
- dodatkowe materiały do dekoracji sklepów
- ewentualnie lista godzin otwarcia
- Plakat dotyczący rodzajów ziarna (jakie kolory są kupowane)
- znak "otwarte/zamknięte"
- Lista do zadań dodatkowych

Tante Emma und die Kornsammler.pdf

Odnośnik do źródła

Zdjęcie na okładce: Dzięki uprzejmości www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Pomysł na grę: Dzięki uprzejmości www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorie
Wiara i inspiracja

Tagi
Biblijny
Historia
Josef
Księga Rodzaju
Stary Testament

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Historia
Osoba

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Teren / otoczenie
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał
Brak

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/ciotka-emma-i-zbieracze-ziarna