



WYSŁANE PRZEZ

Hrisko

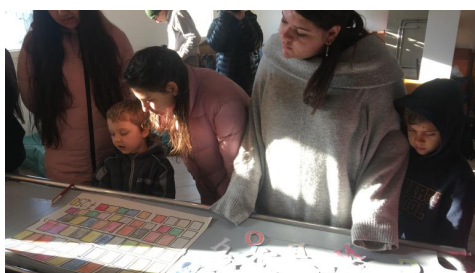
ON

17.01.2022



Keine Stimmen

Tajemnica dzikiego lasu (popołudniowy program 7 EPA)



Ideą tego popołudnia EPA jest kontynuacja opowieści o Tajemnicy Dzikiego Lasu, przeżywanie przygód z Ruth i Filipem oraz nawiązanie do tego, że każdy potrzebuje pokuty.

Wprowadzenie (Repentance) Nasze popołudnie EPA rozpoczynamy od zasad powitania i wstępu. Wprowadzenie ma formę gry. Dzieciom zadawane są pytania, a one muszą na nie odpowiedzieć.

Kontynuujemy grę kieszonkową

Historia

Rozpoczynamy od opowiedzenia o tym, co wydarzyło się do tej pory z Ruth i Filipem, a następnie kontynuujemy opowiadanie.

Chwalenie i dzielenie się

Kontynuujemy chwalenie i dzielenie się. Dzielenie się miało kluczowe przesłanie: "Każdy potrzebuje pokuty".

Werset do zapamiętania

Werset do zapamiętania pochodzi z Listu do Hebrajczyków 7:25. Werset ten został wykonany w sposób kreatywny. Najpierw wszystkie litery wersetu zostały wydrukowane raz, wycięte i pokolorowane w różnych kolorach. Na dużym arkuszu papieru narysowano kwadraty pasujące do liter wersetu. Każdy kwadrat został pokolorowany na odpowiedni kolor z wyciętych i pokolorowanych liter. Dzieci miały za zadanie odgadnąć, który kolor odpowiada której literze i w ten sposób ułożyć wiersz.

Zabawa

Poczęstunek może być dowolny, ale może być przedstawiony w jakiś kreatywny sposób.

Kreatywność

My zdecydowaliśmy się na świece, ale można wymyślić coś innego, do czego można znaleźć materiały.

Gra z zagadką

Gry można zobaczyć tutaj <https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-ss-zagadka>

Zakończenie

Weitere Informationen

Kategorie

Wiara i inspiracje

Tagi

Historia

Przygoda

Książka

Biblijny

Wyrzuty sumienia

Wiek

8-12 lat

Liczba uczestników

1-20

Biblia

Temat:

Czas trwania

1-2 godz.

Materiał

Brak

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Czas trwania

Materiał