

## Tajemnica dzikiego lasu (popołudniowy program 7 EPA)



Ideą tego popołudnia EPA jest kontynuacja opowieści o Tajemnicy Dzikiego Lasu, przeżywanie przygód z Ruth i Filipem oraz nawiązanie do tego, że każdy potrzebuje pokuty.

**Wprowadzenie (Repentance)** Nasze popołudnie EPA rozpoczynamy od zasad powitania i wstępu. Wprowadzenie ma formę gry. Dzieciom zadawane są pytania, a one muszą na nie odpowiedzieć.

Kontynuujemy grę kieszonkową

Historia

Rozpoczynamy od opowiedzenia o tym, co wydarzyło się do tej pory z Ruth i Filipem, a następnie kontynuujemy opowiadanie.

Chwalenie i dzielenie się

Kontynuujemy chwalenie i dzielenie się. Dzielenie się miało kluczowe przesłanie: "Każdy potrzebuje pokuty".

Werset do zapamiętania

Werset do zapamiętania pochodzi z Listu do Hebrajczyków 7:25. Werset ten został wykonany w sposób kreatywny. Najpierw wszystkie litery wersetu zostały wydrukowane raz, wycięte i pokolorowane w różnych kolorach. Na dużym arkuszu papieru narysowano kwadraty pasujące do liter wersetu. Każdy kwadrat został pokolorowany na odpowiedni kolor z wyciętych i pokolorowanych liter. Dzieci miały za zadanie odgadnąć, który kolor odpowiada której literze i w ten sposób ułożyć wiersz.

Zabawa

Poczęstunek może być dowolny, ale może być przedstawiony w jakiś kreatywny sposób.

Kreatywność

My zdecydowaliśmy się na świeczki, ale można wymyślić coś innego, do czego można znaleźć materiały.

Gra z zagadką

Grę można zobaczyć tutaj <https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-ss-zagadka>

Zakończenie