

Tajemnica dzikiego lasu (popołudniowy program 5 EPA)



Ideą tego popołudnia EPA jest kontynuacja opowieści o Tajemnicy Dzikiego Lasu, przeżywanie przygód z Ruth, Philipem i Terryem oraz nawiązanie do tego, że co zasiejemy, to zbierzemy.

Pierwszą rzeczą, którą zrobiliśmy było zebranie muszelek od dzieci, aby nie połamały ich podczas EPA.

Wprowadzenie- Zrobiliśmy skecz, aby zrobić retelling, który polegał na tym, że dwaj liderzy dzienni rozmawiają i jeden pyta drugiego, co się stało z Philipem i Ruth. Drugi przełożony opowiada mu, ale popełnia jeden mały błąd w opowiadaniu, a mianowicie zmienia imię Terry'ego. Chodzi o to, że dzieci zorientują się, że coś jest nie tak, wejdą i podadzą prawdziwe imię.

Gra

Grę można znaleźć tutaj <https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/otborna-igra>

Historia

Kontynuujemy opowieść o Ruth, Philipie i Terryem.

Wielka gra

The Big Game można wyszukać w google na temat

Chwalenie i dzielenie się

Kontynuujemy chwalenie i dzielenie się. Dzielenie było z kluczowym przesłaniem "Zbierasz to, co siejesz" i z wykorzystaniem fragmentu Galatów 6:7-8. Możesz zobaczyć dzielenie się tutaj <https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/spodelyane-kakvoto-poseesh-tova-...>

Werset do nauki

Werset do nauki to Galacjan 6:7b. Możesz sprawić, że werset ten będzie w kreatywny i przystępny dla dzieci sposób, aby łatwiej i szybciej mogli się go nauczyć i zrozumieć.

Kreatywność

Nadchodzi czas, kiedy wykorzystamy skorupki jaj. Zrobimy z nich małe doniczki, do których włożymy rzeżuchę. Dzieci wkładają do nich watę namoczoną w wodzie, a na wierzchu umieszczają nasiona rzeżuchy. Podleje je wodą. Jeśli dzieci chcą, mogą w jakiś sposób ozdobić swoje jajko i narysować na nim twarz. Muszą je podlewać codziennie. Rukiew wodna rośnie bardzo szybko i dzieci zobaczą rezultat bardzo szybko, w mniej niż dwa tygodnie. Kiedy rukiew wodna urośnie, będzie wyglądać jak włosy na jajku. Kiedy rukiew wodna już urośnie, dzieci mogą ją jeść.

Domowa robota

Zadanie domowe na następny raz to przyniesienie zabawki dla dzieci

Zakończenie