



WYSŁANE PRZEZ

Hrisko

ON

22.10.2021



75% / 1 Stimme

Olbrzymy i krasnoludy



Wiek: 9-14 lat

Głowy: 1-2

Wszyscy ustawiają się w rzędzie, a prowadzący staje z przodu, naprzeciwko dzieci. Kiedy lider mówi gigantów, dzieci powinny stać prosto. Kiedy prowadzący mówi karłów, dzieci powinny przykucnąć. Różne rodzaje mogą być dodawane, takie jak tworzenie nieba giganta, dzieci powinny skakać w powietrzu. Jeśli ktoś narozrabia to spala się. Gra trwa do momentu, gdy zostanie tylko jeden gracz.

Pochodzenie zdjęcia

Maria Mateva

Weitere Informationen

Kategorie

[Kierownictwo i pedagogika](#)

Tagi

[Głowy](#)

[Program](#)

[Grupa](#)

[Organizacja](#)

Liczba uczestników

[Brak dostępnych danych.](#)

Biblia

[Brakuje tej informacji.](#)

Czas trwania

[Brak danych.](#)

Pobieranie plików

[Brak pobierania plików](#)

KI Generierter Inhalt

[Zawartość](#)

[Kategorie](#)

[Tagi](#)

[Liczba uczestników](#)

[Biblia](#)

[Czas trwania](#)