

Olbrzymy i krasnoludy



Wiek: 9-14 lat

Głowy: 1-2

Wszyscy ustawiają się w rzędzie, a prowadzący staje z przodu, naprzeciwko dzieci. Kiedy lider mówi gigantów, dzieci powinny stać prosto. Kiedy prowadzący mówi karłów, dzieci powinny przykucnąć. Różne rodzaje mogą być dodawane, takie jak tworzenie nieba giganta, dzieci powinny skakać w powietrzu. Jeśli ktoś narozrabia to spala się. Gra trwa do momentu, gdy zostanie tylko jeden gracz.

Pochodzenie zdjęcia

Maria Mateva