YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
eco2011

ON
28.09.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gra terenowa Sink ships (indoor)



Znane "tonące okręty" jako aktywna gra do wykorzystania w domu lub na zewnątrz.

Każdy zespół rysuje na dużym plakacie siatkę kwadratów o wymiarach 10x10. Na osobnej kartce drużyna notuje położenie własnych statków. Przy ustawianiu statków obowiązują klasyczne zasady zatapiania statków:

1. Statki nie mogą przylegać do siebie.
2. Statki nie mogą być budowane za rogami ani mieć wybrzuszeń.
3. Statki mogą również leżeć na krawędzi.
4. Statki nie mogą być ustawione po przekątnej.
5. Każdy gracz ma do dyspozycji w sumie dziesięć statków (w nawiasach podano ich wielkość):

- jeden pancernik (5 pól)
- dwa krążowniki (po 4 pola)
- trzy niszczyciele (po 3 pola)
- cztery okręty podwodne (po 2 pola)

Uczestnicy dzielą się na dwa zespoły. Muszą zorganizować amunicję (dla płaskiej powierzchni gry: monety, dyski.... w przypadku nierównej powierzchni: małe worki z piaskiem, takie jak worki hakowe, strzałki, kije...). Mogą strzelać rzucając swoją amunicję na pole gry przeciwnika. Za trafiony uważa się kwadrat, na którym zatrzyma się strzał. Jeśli strzał pozostaje na linii, za trafiony uznaje się kwadrat, na którym leży największa część strzały. Jeśli wynik jest niejasny, rzut jest powtarzany.

Amunicja jest rozdawana na polu. W danym momencie można mieć przy sobie tylko jeden śrut. Uczestnicy szukają amunicji i przynoszą ją na pole przeciwnika. Tam wolno im strzelać jeden po drugim.

Jeden lider z każdej drużyny stoi przy polu gry (to zadanie może też przejąć uczestnik). Sprawdza on, czy jego własne statki zostały trafione. Kto strzelał, może zaznaczyć na polu gry farbą wynik (chybił, trafił, statek zatonął).

Prowadzący regularnie zbiera amunicję do strzałów i ponownie rozdaje ją w okolicy.

Wariacje:

- Pole gry można również zawiesić. Wtedy strzela się do niego z rzutków.
- W lesie pole gry może być również oznaczone na ziemi za pomocą sznurków.

- Dla utrudnienia można wyznaczyć łapacza, który będzie odbierał uczestnikom amunicję. Albo istnieje możliwość, że drużyny będą sobie nawzajem zabierać amunicję. Np. poprzez łapanie, a następnie "nożyczki-krawiec-papier"/"snickety-snickety".
- Specjalnie oznaczona amunicja=różne bronie specjalne. Uwaga: Gra kończy się szybciej z bronią specjalną.
  - Pocisk: Jeśli statek zostanie trafiony przez pocisk, natychmiast tonie.
  - Mina morska: Trafia na kilka pól jednocześnie.
  - Radar: Nie zadaje żadnych obrażeń, ale ujawnia wszystkie statki na sąsiednich polach.

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gra
W pomieszczeniu czy na zewnątrz
Mecz fazy grupowej
Strategia
Tonące statki

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Brakuje tej informacji.

Teren / otoczenie
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Liczba uczestników
Biblia
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/gra-terenowa-sink-ships-indoor