

Rzucanie bukłaków (gra pasterska)



Uderz w "kozę" swoim kamieniem i nie daj się złapać

Wiek od 12 lat

Liczba zawodników 8-10

Miejsce gry Łąka

Materiał Brak

10 do 12 kroków od linii rzutów, 4 do 5 płaskich kamieni jest ułożonych w stos, tworząc "koziół". Jest on strzeżony przez "strażnika kozła".

Pozostali gracze po kolei rzucają płaskim kamieniem w "koziół" z linii rzutów. Jeśli któryś z nich trafi w kozioł, wszyscy rzucający mogą odzyskać swoje pociski, a następnie uciec za linię rzutów. Najpierw opiekun musi ponownie ułożyć "Bock". Następnie może ścigać rzucających na polu. Jeśli uda mu się trafić swoim kamieniem jednego z rzucających, zanim ten przekroczy linię rzutów, musi w następnej grze zagrać w opiekuna.

Obowiązują następujące zasady:

Gracz, który rzucił swój kamień dalej niż "koziół", może uciec z nim z powrotem bezpośrednio za linię rzutu. Jednak ten, kto ma kamień bliżej niż "koziół", musi najpierw trafić podniesionym kamieniem w "koziół", zanim wolno mu będzie uciec do tyłu.

Jeśli nikt nie trafił w kozioł, jednostki lub grupy próbują wbiec na pole, aby odzyskać swoje kamienie do rzucania, przy czym opiekun może je strącić. Nie wolno im jednak uciekać z powrotem za linię rzutów bez swoich kamieni.

Zdjęcie źródłowe: <https://unsplash.com/photos/Yig-SCHMCIO>