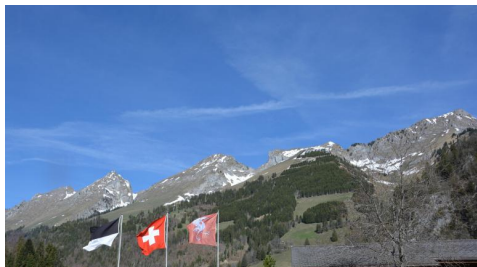


Więzienie Fangis



Gra w berka, która została opracowana podczas kursu przywództwa BESJ. Pasuje tematycznie do biblijnych historii, w których ludzie są w więzieniu (np. Piotr, Paweł).

Więzienny fanig rozpoczyna się od dwóch łapaczy. Łapacze trzymają się za ręce i tworzą "koło". Teraz łapacze ustalają między sobą liczbę od 1 do 20 (może być więcej), tylko oni mogą znać tę liczbę!

Gra rozpoczyna się, gdy łapacze zaczną liczyć.

W międzyczasie wszyscy inni muszą wejść i wyjść z "koła" (więzienia) pod ramionami łapaczy tak szybko i tak często, jak to możliwe.

Gdy tylko łapacze osiągną określoną liczbę, padają na kolana lub ramiona i "zamykają" więzienie. Każdy, kto znajduje się teraz wewnątrz kręgu, zostaje uwięziony i staje się łapaczem. Więzienie staje się coraz większe. Nowi łapacze wybierają nowy numer i zaczynają liczyć od nowa.

Fangis kończy się, gdy wszyscy zostaną złapani lub pozostanie tylko jedna osoba.