

Przekaźnik technologiczny



Celem Technik-Sternli jest nauczenie dzieci technik Jungschart dostosowanych do wieku. Przekaźniki są idealne do regularnego odświeżania wszystkich obszarów technicznych.

Podstawy

Przekaźniki są idealne do nauki i stosowania różnych młodych technik czartermowych na wszystkich poziomach.

Czas odtwarzania:

Przekaźniki są zaprojektowane tak, aby mogły być używane jako rozgrzewka lub gry pomostowe.

Cel gry:

Zwycięzcą zostaje grupa, w której wszyscy członkowie grupy najszybciej wykonali określone zadanie.

Dodatkowy cel gry:

Dzięki przekaźnikowi dzieci uczą się więcej na temat treści technicznych Jungschart.

Ogień i jedzenie

Grupy po 4-6 osób

Po kolei biegnij z każdej grupy dziecko po dziecku z miejsca grupy na karty pamięci, weź kartę i biegnij z nią z powrotem na miejsce grupy. Grupa, która pierwsza posortowała wszystkie karty we właściwej kolejności, siada i wygrywa.

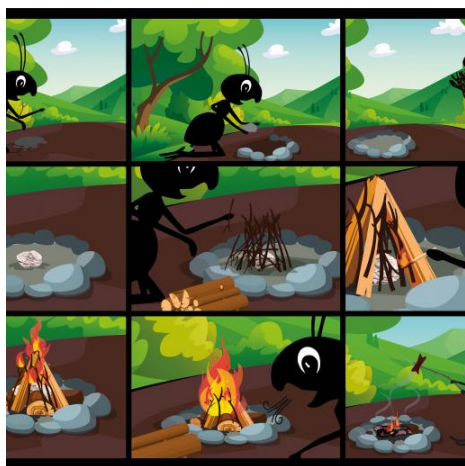
Runda 1: Karty są numerowane i sortowane poprawnie (dziecko 1 automatycznie bierze kartę 1)

Runda 2: Karty są ponumerowane, ale pomieszane.

Runda 3: Karty są losowo tasowane i nie numerowane.

Runda 4: Karty leżą zakryte w podwójnej. Dziecko może wziąć karty tylko wtedy, gdy zgodnie z grą Momory ujawni te same dwie karty.

Karty pamięci



orientacja

Jungschi

W siedzibie grupy Jungschärler otrzymuje podpis na Post It, na przykład „Church”. Po tym młody Schärler ucieka. Teraz musi przykleić karteczkę samoprzylepną do pasującego podpisu na karcie.

Podpisy podstawowe (widoczne na wielu odcinkach mapy)

- Wieża kościoła / kaplica / cmentarz / krzyż szczytowy lub krucyfiks
- stacja kolejowa
- Kąpiel / staw
- boisko sportowe
- Granice gminy / kantonu

- Żywopłót / kępa drzew / plantacja / las
- Różne rodzaje dróg
- Depresja / tama / wzniesienie

Konkretne podpisy:

- Obozowisko
- Ara: (oczyszczalnie ścieków)
- Schroniska
- Zdalna karczma
- Strzelnica
- ruina
- ...

Prawa do obrazu

Zdjęcie na okładce: BESJ 2018, Jungscharmoment

Karta pamięci: BESJ 2020, obszar Ameisli