

WYSŁANE PRZEZ

Ameisli

ON

20.02.2020



Keine Stimmen

Gra ognia



Celem Technik-Sternli jest nauczenie dzieci technik Jungschart dostosowanych do wieku. Gra w ogień jest idealna dla poziomu Ameisli, Jungschi i aspiranta / nastolatka, aby żartobliwie zastosować lub przetestować sposób rozpalania ognia.

Podstawy

Czas odtwarzania:

1,5-2h

Cel gry:

Zwyciężyła grupa, która jako pierwsza otrzymała miskę popcornu i ciepły kubek ponczu dla każdego gracza.

Odmiana: Zwycięzcą zostaje grupa, która jako pierwsza przepali sznurek rozciągnięty nad kominkiem z ogniskiem na ziemi.

Dodatkowy cel gry:

Dzieci uczą się radzić sobie z ogniem (znalezienie odpowiedniego miejsca, rozpalenie ogniska z zapalką itp.)

Grupa wiekowa:

Ameisli / Jungschi / Teenie

Integracja tematyczna:

Grę można dostosować do różnych historii. Np. Użycie Manny. Ziarna kukurydzy to manna i powinny być przetwarzane przez dzieci.

Wyjaśnienie gry

4-8 uczestników na grupę, w Ameisli ze wsparciem lidera

Każda grupa może rozpaść ognisko (w dowolnie wybranym miejscu). Z wyjątkiem drewna i kamieni, wszystkie potrzebne materiały należy zakupić na rynku (nie można używać własnego materiału, np.

Podpałki). Ziarna kukurydzy są rozmieszczone w określonej strefie i mogą być zbierane przez dzieci. Dostępnych jest 3-5 przedmiotów, dzięki którym dzieci mogą zarobić pieniądze na zabawę.

Podaż rynkowa:

- 1 zapałka (aby dzieci miały zachętę do rozpalenia ogniska od jednej zapałki, cena musi być bardzo wysoka)
- 1 gazeta (można z niej zrezygnować na poziomie junior)
- puste pudełko zapałek
- Garnek aluminiowy
- Schäleli
- kubki
- woda
- olej
- prawdopodobnie sól
- Stempel

Początek:

Poziom mrówek: Niech dzieci zapalą 3 świece zapałką. Jeśli dziecku uda się zapalić 1 świecę, otrzyma 1 wirtualne pieniądze. Jeśli wszystkim 3 się uda, otrzymuje 2 wirtualne pieniądze. (Spełnia wymagania dotyczące ognia i żywności odznaki BESJ-Sternli)

Ogólne: recytuj teoretyczną sekwencję wydarzeń, aby rozpałić ogień lub położyć z nimi karty. / Nazwij zasady postępowania z ogniem.

Kolejne elementy można dowolnie wyciszać.

Rozgrywka

W przypadku młodszych graczy (poziom mrówek) sensowne jest granie w fazach budowy.

Faza 1: (5 minut)

Zdefiniuj miejsce dla grupy: Grupy szukają odpowiedniego miejsca dla grup do rozpalenia ognia. (Zwróć uwagę na odległość od drzew itp.)

Faza 2: (maks. 10 minut)

Zbierz ziarna kukurydzy: Zaczynając od miejsca w grupie, dzieci zbierają ziarna kukurydzy rozrzucone na danym obszarze. Możesz przenieść maksymalnie 1 ziarno kukurydzy z powrotem na pole grupy.

Faza 3: (10 minut)

Przedmioty: Oprócz zbierania ziaren kukurydzy, dzieci mogą zarobić na zabawę przy 3-5 sztukach.

Faza 4: (45 minut)

Rynek: Oprócz zbierania ziaren kukurydzy i innych przedmiotów, dzieci mogą kupować przedmioty do ognia i zadania na rynku. Jednocześnie mogą zbierać drewno itp., Aby jak najszybciej rozpałić ogień i wykonać zadanie.

Grupa, która jako pierwsza osiągnie cel gry, wygrywa. Gra trwa do momentu, gdy wszystkie grupy otrzymają miskę popcornu i szklanę ponczu na osobę.

Wariant:

Zamiast zbierać drewno w fazie 4, można to zrobić w kroku 1 lub 2.

warianty

Manipulować

Aby opóźnić sukces pozostałych grup, można kupić dodatkową wodę do ugaszenia ognia pozostałych grup. Na poziomie juniorów zaleca się zdefiniowanie obszaru wokół każdego pożaru, do którego przeciwne grupy nie mają wstępu.

Spalić sznur

Zwyczajną zostaje grupa, która jako pierwsza będzie w stanie przepalić sznurek rozpięty nad kominkiem z ogniskiem na ziemi. Sznur musi być rozciągnięty, aby można było zbudować pod nim wszystkie paleniska.

Prawa do obrazu

Zdjęcie na okładce: BESJ 2019, LK

Weitere Informationen

Tagi

Technologia

Ameisli

Ogień

Pedagogika dostosowana do wieku

Wiek

8-12 lat

13-16 lat

Liczba uczestników

Brak dostępnych danych.

Biblia

Brakuje tej informacji.

Czas trwania

Brak danych.

Materiał

Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Czas trwania

Materiał