

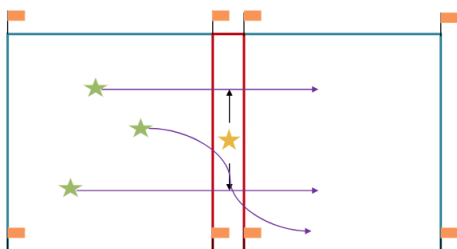


WYSŁANE PRZEZ
infosipbg

ON
12.11.2019

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ptak



Materiały:

8 flag do wyznaczenia placu zabaw

Lokalizacja:

- Plac zabaw
- Łąka

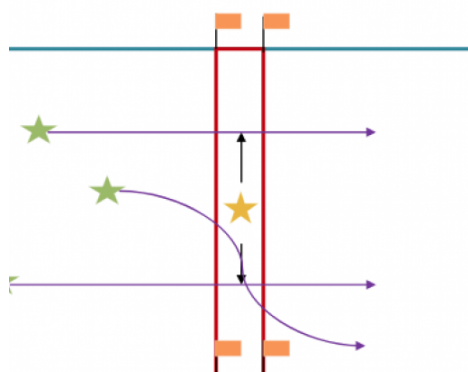
Menedżerowie:

-tylko wyjaśnienie gry

Opis:

Ścigający (na czerwono) stoją na polu pościgu (na żółto). Mają prawo biegać tylko w lewo i w prawo (czarne strzałki) wzdłuż długości pola. Wszyscy pozostali biegacze (w kolorze zielonym) stoją po jednej stronie pola. Ich celem jest przedostanie się na drugą stronę pola (w kolorze fioletowym) bez złapania ich przez ścigających. Gra nie rozpoczyna się, dopóki wszyscy uczestnicy nie staną po jednej stronie pola, a ścigający nie staną na polu pościgu i nie krzykną: "1-2-3-ptaszki". Biegacze nie mogą stać po żadnej stronie pola dłużej niż jedną minutę. Celem jest, aby dzieci nieustannie przemieszczały się z jednej części pola na drugą. Gdy jeden ze ścigających dotknie jednego z biegaczy, biegacz staje się ścigającym i wchodzi na pole bramkowe. Gra kończy się, gdy wszyscy biegacze zostaną złapani i zamienieni w ścigających. W zależności od liczby i wieku uczestników, spośród uczestników wybierana jest odpowiednia liczba ścigających.

Schemat gry



Przygotowane przez:

Rebecca Yaneva

Weitere Informationen

Categories

Wiara i inspiracje

Tags

Treść

Szablon

Szablon

Administrator

Organizacja

Alter

Brak danych.

Anzahl Teilnehmer

Brak dostępnych danych.

Bibel

Brakuje tej informacji.

Dauer

Brak danych.

Material

Brak

Dateidownload

Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Categories

Tags

Alter

Anzahl Teilnehmer

Bibel

Dauer

Material