



WYŚŁANE PRZEZ

Ramba

ON

13.02.2012



Keine Stimmen

Kommunikationsstörung



Ein Spiel, bei dem man erlebnispädagogisch eine Kommunikationsstörung erleben kann.

Spieldaten

- **Alter:** ab 7 Jahren
- **Anzahl:** 6 +
- **Gelände:** draussen (Wiese/Feld) oder im Haus
- **Leitung:** 1
- **Dauer:** 5 min +

Material

Es ist kein Material notwendig!

Ablauf

1. Die Gruppe teilt sich in drei Gruppen ("Empfänger", "Sender" und "Störer") auf.
2. Die "**Sender-Gruppe**" und die "**Empfänger-Gruppe**" stellen sich in Rufweite auseinander auf.
3. Die "**Störungs-Gruppe**" nimmt Position in der Mitte und versucht die Botschaft durch laute Rufe, Stampfen, Klopfen zu übertönen, damit die Empfänger die Sender nicht verstehen. Die Sender versuchen mit Mimik, Gestik und lautem Rufen ihre Botschaft (ein Wort) zu übermitteln.
4. Sobald die "**Empfänger-Gruppe**" meint, dass sie die Botschaft verstanden hat, halten alle ihre Hände empor und das Spiel ist, sofern die Lösung korrekt ist, beendet. Durch das Wechseln der Gruppen kann das Spiel natürlich wiederholt werden.

Bildnachweis

- Titelbild: Stephanie Hofschlaeger / pixelio.de

Weitere Informationen

Kategorie

Spiele und Aktivitäten

Tagi

Erlebnispädagogik

Liczba uczestników

1-20

20-30

30 - 100

Biblia

Thema:

Materiał

Fast mühelos

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Liczba uczestników

Biblia

Materiał