



WYSŁANE PRZEZ

brsmover

ON

18.09.2018



Keine Stimmen

Nocna gra terenowa - Tworzenie



Ta nocna gra terenowa pozwala uczestnikom doświadczyć tworzenia z bliska w zabawny sposób i kończy się w "raju" z delikatnym czekoladowym fondue.

Gra

Sytuacja początkowa

Z uczestnikami tworzymy siedem grup. Każdej z siedmiu grup przypisany jest dzień z historii stworzenia. Odpowiadające sobie karty z tego dnia odkładają w swojej strefie grupowej w postaci wiązki lub w zamykanej plastikowej torebce (ułatwia sprzątanie w ciemności).

Cel

Faza 1

Celem jest uzupełnienie historii stworzenia. Aby to zrobić, potrzebują kart dziennych od pozostałych grup. Potrzebują 10 kart z każdego dnia. Wartość tę można w razie potrzeby dostosować. Aby upewnić się, że karty własnego dnia są bezpieczne, grupy wyjmują 10 z nich przed rozpoczęciem gry.

Faza 2

Po zakończeniu tworzenia mogą udać się do "Raju". W "Raju" znajduje się śmietana, noże, miski do krojonych owoców, deski do krojenia, różne owoce i czekolada, którą mogą zdobyć tylko w zamian za wstążki, o które walczyli od innych uczestników.

Pierwsza grupa, która będzie miała materiały i kreację, wygrywa i może zacząć przygotowywać owoce, dopóki pozostali nie skończą. Grupy, które kończą mogą każdy rusztować owoc.

Uwaga o wstążkach

Wstążki muszą być noszone na ramieniu podczas całej gry. Nie wolno podnosić żadnych kart bez wstążki. W tym samym czasie można wziąć tylko jedną kartę.

Jeśli wstążka zostanie wyrwana, gracz musi oddać wstążkę i wszystkie wstążki, które wcześniej zdobył. Nie musisz rezygnować z przyborów (np. owoców), które kupiłeś za wstążkę.

Należy obowiązkowo nosić wstążkę na jednym ramieniu przez cały czas. Jeśli ją stracisz, musisz natychmiast wrócić do obszaru własnej grupy i zdobyć nową, nie podejmując żadnych dalszych akcji.

>

Siedem dni

1. dzień i noc
2. niebo
3. ziemia, morza, rośliny
4. słońce, księżyc, gwiazdy
5. ryby, ptaki
6. zwierzęta lądowe, ludzie
7. dzień odpoczynku

>

Wskazówki

Grę zrobiliśmy z niespełna 50 prowadzącymi. To sprowadziło nas do grup 6-7 osobowych, które bardzo dobrze się sprawdzały

Gra trwała około 1,5 godziny. Jednak można dobrze kontrolować czas za pomocą cen za kawałki raju i, jeśli to konieczne, dostosowując wymaganą liczbę kart.

Jako wejście, oczywiście, pasuje bardzo dobrze

Oczywiście, historia stworzenia lub [list miłosny od Boga \(patrz artykuł\)](#) mogą być wykorzystane jako wkład do pokazania dzieciom, jak cenne są dla Stwórcy tego świata

Szablony do kartek

[Ziemia_Oceany/Rośliny](#)

[Pisces_Birds](#)

[Sky](#)

[Zwierzęta lądowe_człowiek](#)

[Dzień odpoczynku](#)

[Słońce_Księżyc_Gwiazdy](#)

[Dzień i noc](#)

Odniesienie do źródła

Obrazek tytułowy

- freebibleimages.org

Weitere Informationen

Categories

Gry i zajęcia

Tags

Biblijny

Gra

Wrażenia

Historia

Raj

Alter

Brak danych.

Anzahl Teilnehmer

Brak dostępnych danych.

Bibel

Historia

Material

Dużo pracy

Dateidownload

Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Categories

Tags

Alter

Anzahl Teilnehmer

Bibel

Material