YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
StevenPeter

ON
05.06.2018

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Wilkołaki - gra wiejska



Ta gra terenowa oparta jest na grze karcianej "The Werewolves of Bleak Forest" (także "Werwölflä"). Powinna być rozgrywana na wsi lub w mieście. Z pomocą różnych osób uczestnicy muszą odnaleźć wilkołaki i de

Cel gry

Uczestnicy zostają podzieleni na kilka grup. Celem grup jest złapanie wszystkich wilkołaków. Wilkołaki mają oczywisty znak (np. ogon i wilcze uszy).

Wykonanie

Są 2 fazy gry, które zawsze występują naprzemiennie:

- Dzień (po 15min): Dzieci próbują złapać wilkołaka. Wilkołaki są w ruchu gdzieś na zaznaczonym obszarze. Aby to zrobić, jeden z członków grupy, który nie jest jeszcze ranny, musi ukraść ogon wilkołaka. Wilkołak daje grupie coś jako dowód (np. kolorową wstążkę) i w zamian otrzymuje swój ogon. Każdy wilk ma swój kolor, więc grupa stara się zdobyć każdy kolor raz. Nie warto łapać tego samego wilka więcej niż raz, bo już go zdemaskowałeś. Aby pomóc, dzieci mogą udać się do jasnowidza. Każdy jasnowidz zna aktualną lokalizację wilka (w Whatsapp jest przydatna funkcja o nazwie "lokalizacja na żywo", oczywiście można też przekazać lokalizację w inny sposób). Jeśli członek grupy został ranny ostatniej nocy, cała grupa może udać się do uzdrowiciela. U uzdrowiciela ranni muszą wypić miksturę uzdrawiającą, a następnie są łatani (uzdrowiciel może przykleić plaster na ranę). Gdy grupa złapie wszystkie wilki, może wrócić do umówionego miejsca spotkania (np. do uzdrowiciela).
- Noc (po 5min): W nocy grupa musi spać, co oznacza, że wszyscy uczestnicy muszą leżeć lub siedzieć na ziemi. Jeśli wilkołak zobaczy grupę, może ją złapać (uczestnicy nie mogą walczyć, są uśpieni). Jeśli złapie uczestnika w nocy, rani go (np. rysuje na jego ręce krzyż). Może on zranić tylko jednego uczestnika na noc

Gra kończy się w momencie, gdy grupa złapie wszystkie wilki lub skończy się czas.

Odmiana

- Grałyśmy z 3 wilkami, ale może być też mniej lub więcej.

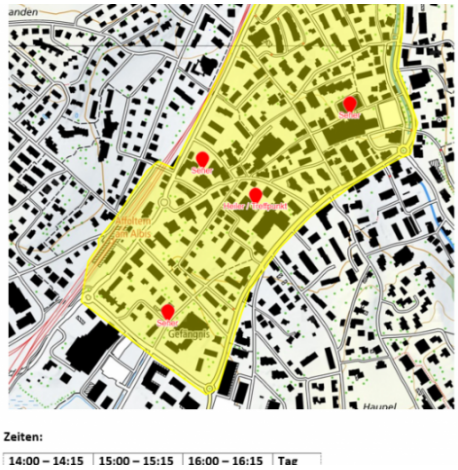
- Możesz mieć albo tylko jednego jasnowidza, który ma kontakt ze wszystkimi wilkami, albo kilku jasnowidzów, którzy wtedy znają położenie tylko jednego wilka w danym momencie
- Nasze jasnowidzki miały okulary przeciwsłoneczne w kolorze nagrody wilkołaka, więc grupom łatwiej było znaleźć wszystkie wilki
- Dodatkowo wprowadzić inne role, np. psa, który również w przebraniu biegnie przez wioskę i w ten sposób zwabia dzieci na fałszywy trop, jeśli zostanie złapany nic się nie stanie.

Materiał

- Identyfikujące wilki np. ogon i uszy (za pomocą opaski do włosów i przyczepić do niej tekturowe/skórzane uszy)
- Nagroda po złapaniu wilka (np. kolorowa wstążka, sugus itp.)
- Pens do rysowania kontuzji
- Patch do "leczenia"
  urazów

- Uzdrawiająca mikstura
- Mapa z granicami boiska/czasami (utworzona za pomocą map.geo.admin.ch, zobacz przykład poniżej)
- Telefony komórkowe lub radia do przekazywania lokalizacji

Przykład mapy



Odniesienie do źródła

Obrazek tytułowy: https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_(Martin_Me...

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Wilkołak
Gra
Zespół
Rozpoznanie
Przygoda

Wiek
13–16 lat
od 16. roku życia

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/wilkolaki-gra-wiejska