WYSŁANE PRZEZ
hggerster

ON
15.11.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Dawid i Goliat



Dawid ufał Bogu, dlatego pokonał lwa, niedźwiedzia i Goliata. Ale wiedział też, jak celować z procy. Będziemy ćwiczyć z procą jak Dawid i inne posty na ten temat.

Post1 tworzenie i przetrwanie z procą

Post2 ucieczka przed lwem i niedźwiedziem

Post3 katapulta

Dane

- Wiek 6+
- Liczba uczestników 10-30
- Miejsce na zewnątrz
- Liczba prowadzących 3
- Czas trwania 50 min.

Materiały

- **Post1**
- Target tinnies
- Ziarna kukurydzy lub kamyki
- Butelki z szerokim otworem
- Balony
- piła do metalu, w przypadku większej liczby dzieci
- nożyczki
- Lina do wyznaczenia linii
- **Słupek2**
- Wypchane zabawki: lew, niedźwiedź lub inne
- kreda
- kamień
- **Post3**
- Katapulta i piłki tenisowe (5)
- Coś jadalnego do rzucania, po jednym dla każdego uczestnika
- Coś do wyznaczenia linii

Przygotowanie

- **Post1**
- wybierz bezpieczne miejsce do strzelania z procy i określ odległość od celu do linii, z której można strzelać.
- ustaw puszki w linii do celu
- **Post2**
- narysowanie na asfalcie lub innym odpowiednim podłożu pola podobnego do tego z gry w warcaby - z polami ponumerowanymi od 1 do 9.
- **Post3**
- odpowiednie miejsce za katapultą, aby mieć ścianę
- wyznaczyć linię, z której będą rzucane piłki

Przebieg gry

Dzieci są podzielone na grupy według zajmowanych stanowisk i zaczynają w różnych miejscach. Gdy skończą jeden słupek, zamieniają się miejscami.

- **Post1** Każde dziecko robi procę, a następnie ćwiczy strzelanie do puszek. To jest link wyjaśniający tworzenie procy. https://www.youtube.com/watch?v=XrNsqQ0SqKE&feature=share
- **Post2** Każde dziecko rzuca kamieniem. Prowadzący umieszcza lwa, niedźwiedzia lub obie te postacie w polu, do którego wpadł kamień. Dziecko przeskakuje na jednej nodze z pola na pole, nie wchodząc na pole, na którym znajduje się zwierzę. W drodze powrotnej zatrzymuje się przed polem ze zwierzęciem, podnosi je i idzie z nim do końca. W przypadku pomyłki należy zacząć od początku.
- **Post3** Z linii rzuć piłką tenisową do celu. Po przeżyciu katapulta będzie rzucać umieszczonymi przedmiotami. Uprzedź dziecko, aby było gotowe do złapania przedmiotu. Pozwól na tyle prób, ile potrzeba, aby złapać umieszczony przedmiot/zabawkę.

Inna opcja

Słupek z pluszowymi zabawkami: można ukryć kilka pluszowych zabawek w krzakach w pewnej odległości. Z określonego miejsca patrzy się i szuka, gdzie one są.

Można dodać inne słupki.

Uwaga

Ostrzeż dzieci, że proca nie może być wystrzeliwana w kierunku zwierząt, ludzi lub przedmiotów, które mogą się złamać. Dobrym pomysłem jest poinformowanie o tym również rodziców.

Pochodzenie zdjęcia

Hans-Georg, EPA Gorna Oryahovitsa

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
David
Biblijny
1 Samuel
Przygoda
Gra

Wiek
8–12 lat

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Historia
Osoba

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/dawid-i-goliat