

Prowadzenie



Gra w kręgu, w której uczestnik musi znaleźć dyrygenta.

Materiał

Nie jest wymagany żaden materiał.

Rozgrywka

Utwórz okrąg.

||

Wyznacz ochotnika i odeślij go.

||

Wyznacz dyrygenta.

||

Odzyskaj ochotnika.

||

Wszyscy naśladują ruchy dyrygenta.

||

Ochotnik próbuje rozgryźć dyrygenta.

Źródło

- **Zdjęcie na okładce:** Regi-Weekend, Region 44, 2017 r