YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
01.07.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Wielki handel końmi



"Big Cow Trade" wymaga dłuższego przygotowania jako gra terenowa, ale jest naprawdę oryginalna jako pomysł na grę!

Temat ramowy, 1. faza, 2. faza

Temat ramowy

Każda grupa ma za zadanie kupić duże stado krów na targu bydła, a następnie sprowadzić je bezpiecznie do domu w wyścigu pościgowym pomimo różnych przeszkód.

faza 1: targ bydła

Rozgrywany jest rodzaj "Monopolu". Każda grupa (maksymalnie 4-5 młodych wojowników) otrzymuje 50 000 Fr wpisowego. Na planszy znajdują się pola z różnymi rodzajami zwierząt. Znajdują się tam również pola z informacjami na temat wyścigu (od 500,- do 1'500,- Fr. w zależności od treści informacji) oraz pola, na których można kupić vouchery na wizytę u weterynarza, dzwonki dla krów mlecznych lub kartę szczepień (1'000,- Fr.). Na niektórych polach można również wygrać lub przegrać pieniądze.

Oferowane są następujące rodzaje zwierząt (wartość = cena sprzedaży):
Muni hodowlane..... Fr. 6'000
dobra krowa mleczna..... Fr. 5'000
krowa mleczna..... Fr. 4'000
ciężarna krowa..... Fr. 4'000
bydło..... Fr. 3'500
opas muni..... Fr. 3'000
krowa cielna..... Fr. 1'000
emerytowana krowa mleczna..... Fr 800

Częścią pierwszej fazy jest również aukcja. Młody lider jest gantmasterem i sprzedaje 10 zwierząt grupom, które zaoferowały najwyższą cenę.

Pierwsza część kończy się, gdy wszystkie oferowane zwierzęta (około 50) zostaną sprzedane.

druga faza: spęd bydła (po biegu)

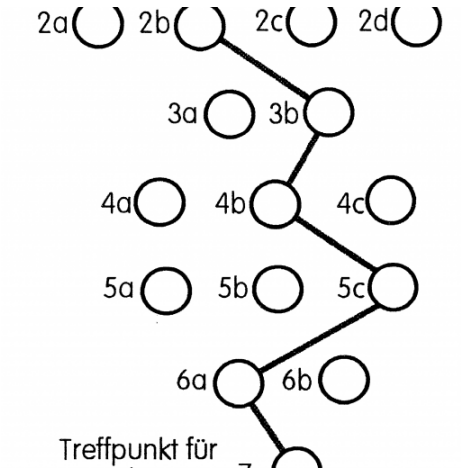
Teraz grupy muszą postarać się, aby ich stada wróciły do domu tak bezpiecznie, jak to tylko możliwe, poprzez post run wypełniony zarówno dobrymi, jak i złymi wydarzeniami.

Stado może również zostać powiększone podczas biegu.

Każdej grupie towarzyszy lider. Lider upewnia się, że instrukcje na słupach są przestrzegane i zajmuje się zbieraniem i wypłacaniem pieniędzy.

Każda grupa musi przebiec tylko jeden słupek o tym samym numerze. W związku z tym może tworzyć własne warianty przebiegu (patrz szkic układu przebiegu). Grupy mogą ułożyć najkorzystniejszą trasę w oparciu o informacje zdobyte w grze Monopoly. Informacje te mówią na przykład: "Na słupku 1c możesz spodziewać się złego wydarzenia" lub "Na słupku 2a lub 2d możesz coś wygrać".

Zdjęcie po biegu



- Krowa wpada do wąwozu. Karta jest losowana od lidera i musi zostać zwrócona.
- Ciężarna krowa urodziła zdrowe cielę. Cielę może zostać dodane do stada.
- Wybuchła choroba pryszczycy. Wszystkie nieszczepione zwierzęta umierają. (Karty szczepień można kupić w grze Monopoly)
- Zwierzę złamało nogę. Jeśli grupa nie ma kuponu na leczenie u weterynarza, musi "uśpić" zwierzę.
- Uderzenie pioruna: stado zostaje rozproszone.
- Wszystkie krowy mleczne, które nie mają dzwonka, nie mogą zostać odnalezione i są "zagubione".
- itd.

Ostatnie stanowiska są obsługiwane wspólnie przez wszystkie grupy. Tam ponownie niektóre zwierzęta są sprzedawane na aukcji. Wzajemne porównywanie i podnoszenie cen ponownie wprowadza napięcie do gry.

Jeśli grupie zabraknie pieniędzy po drodze, musi dokonać uboju zwierząt i otrzymać za nie 75% ceny zakupu.

Zakończenie gry:

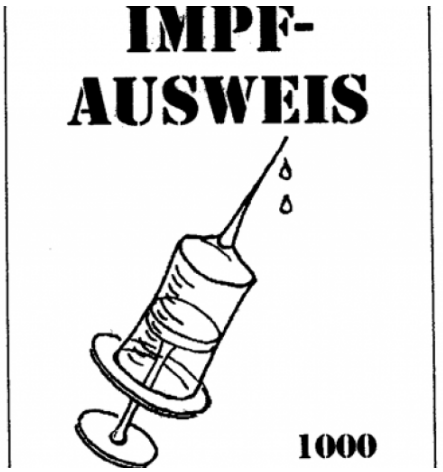
Liczenie. Każde zwierzę liczy się zgodnie z jego wartością. Pozostałe pieniądze liczą się tylko w połowie.

Przygotowania

- Przygotuj planszę do gry
- Wylosuj i powiel karty zwierząt (patrz przykłady). Około 10 kart na zwierzę.
- Przygotuj karty informacyjne i karty specjalne (karta szczepień, dzwonki, kupony na leczenie u weterynarza).
- Wydrukuj pieniądze do gry (lub przenieś je z gry planszowej).
- Przygotuj i odłącz zasilanie po biegu

Przykładowe karty





Źródło informacji:

Autor i zdjęcia: Martin Weidmann, BESJ www.besj.ch

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Zabawa na świeżym powietrzu
Przygotowanie
Gospodarka
Handel
Mecz fazy grupowej

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/wielki-handel-konmi