



WYSŁANE PRZEZ

LukiLeu

ON

30.06.2017



Keine Stimmen

Sola Monk



Obóz na temat mnichów / Lutra zorganizowany przez grupę młodzieżową Ebnat-Kappel.

Historia obozu

Dzień 1

Fabula: Johann von Staupitz (wikariusz generalny zakonu augustianów i spowiednik Lutra) wygłasza przemówienie na temat zalet życia klasztornego, po czym główni przywódcy postanawiają zapomnieć o wszystkich swoich planach dotyczących SoLa i przenieść się do klasztoru (możliwy jest również inny punkt wejścia, w zależności od osób odpowiedzialnych). Podczas kolacji przywódcy powinni porozmawiać ze sobą o mnichu, który dołączył do zakonu w mniej niż normalnych okolicznościach. Dzieci powinny być zaangażowane w dyskusję.

Program: Wprowadzenie do życia zakonnego, w miarę możliwości w powiązaniu z regułami augustiańskimi (miłość, harmonia w życiu zakonnym, wzajemne upominanie się, kontrola, uległość, wstrzemięźliwość, brak własności osobistej, regularne modlitwy). W zakonie nie ma żadnych dóbr osobistych, regularna modlitwa). Uczestnicy stają się nowicjuszami, liderzy bezpośrednio mnichami; trzeba zbudować nowe zakwaterowanie.

Dzień 2

Historia: Mnisi opowiadają o zwyczaju Lutra prowadzenia głośnych sporów z Szatanem i samym sobą w swojej celi, gdzie można usłyszeć pytanie o miłosiernego Boga i jego wątpliwości co do jego zdolności do spełnienia wymagań pokuty narzuconych przez Kościół. Dlatego cierpi z powodu najpoważniejszej niepewności co do zbawienia..

Program: Można tu wprowadzić czas modlitwy według Reguły Benedyktyńskiej, a także inne obowiązki i rytuały życia monastycznego.

Dzień 3

Fabula: Celem jest tutaj pokazanie, jak ściśle mnich o nienazwanym imieniu przestrzega zasad zakonu, lepiej niż ktokolwiek inny. Z tego powodu Staupitz wysyła go na uniwersytet, gdzie mnich ma studiować teologię i zostaje doktorem teologii (katedra "lectura in biblia").

Program: Praca i życie mnichów

Dzień 4

Historia: Luter zostaje wysłany ze Staupitz do Rzymu, gdzie ma bronić projektu unii (unii obserwantów i augustianów) przed generałem zakonu. W Rzymie (miejsce dwudniowej wędrówki) sprzedawane są odpusty i relikwie. Luter kupuje odpust i odbywa spowiedź generalną, podczas której wspina się po Świętych Schodach św. Jest zbulwersowany upadkiem moralności, sprzedają odpustów i relikwii, kultem świętych i powoli zaczyna przemyślać i studiować Biblię (zwłaszcza List do Rzymian, Psalmi i listy św. Pawła). Luter rozmawia o tym z innymi i staje się znany uczestnikom.

Program: Dwudniowa wędrówka, wspinaczka po Świętych Schodach, jeśli dostępne jest zbocze

Dzień 5

Historia: W drodze powrotnej dochodzi do spotkania z Johannem Tetzelem, który głosi odpusty podróżującym przez kościół. Luter obraża się na to i podejmuje lekkie działania przeciwko niemu.

Program: Podróż powrotna

Dzień 6

Historia: Luter przybija do słupa w Sarasi swoje 95 tez przeciwko sprzedaży odpustów. Jego tezy zostają opublikowane, a on sam wygłasza kazanie przeciwko sprzedaży odpustów i nadużyciom kościelnym. Wieczorem pali pisma kościelne na oczach mieszkańców klasztoru (raczej niepozorna/przypadkowa prezentacja)

Program: Gra z tezą, przestrzeganie programu mnichów, spalenie pism (obchody 1 sierpnia)

Dzień 7

Historia: Luter zostaje wezwany do odwołania wszystkich swoich tez, po czym odmawia, zostaje zwolniony ze ślubów przez Staupitza i ucieka. 1. Możliwe pojawienie się Fryderyka III Saskiego, który mógłby wstawić się za Lutrem. Wszyscy mieszkańcy klasztoru zostają zwolnieni ze ślubów; pojawia się pytanie, czy życie klasztorne powinno być kontynuowane jak poprzednio, czy też nie.

Dzień 8

Historia: Luter wygłasza kazanie (prawdopodobnie na temat Wieczery Pańskiej) i zostaje wezwany na sejm w Wormacji, gdzie zostaje poproszony o odwołanie. Ponownie odmawia i zostaje uznany za wyjątego spod prawa, ale otrzymuje wolny przejazd do domu. W drodze powrotnej zostaje porwany przez ludzi elektora saskiego i zabrany w bezpieczne miejsce. Luter postanawia przetłumaczyć Biblię.

Program: Proces (GD), nauka/tworzenie pism świętych, porwanie

Dzień 9

Historia: Luter zaczyna tłumaczyć Biblię (prawdopodobnie prezentując ją elektorowi) i porzuca życie zakonne. Jednocześnie żąda rozwiązania klasztorów.

Program: Biblijna gra terenowa, porzucenie wielu rytuałów i reguł

Dzień 10

Fabula: Luther chce na dobre opuścić klasztor i przekonuje wszystkich do tego samego.

Dokumenty

GLK SoLa 14

Surowy program

Historia obozu Sola 2014

Obóz teatralny SoLa 2014 Tekst

Picasso Sola 14

Bloki łóżyskowe

2014xxxx_LS_Replacement blok zewnętrzny

2014xxxx_LS_replacement blok siłowni

20140727_LA1_Zeltaufbau

20140727_LS1_Klosterregeln

20140728_LA2a+b_Aufbau

20140728_LS2_Kerzenspiel

20140729_LA3_Aufbau Lagereinrichtung

20140729_LS3_Almosenspiel

20140730_LS4_Hike 1. dzień

20140731_LA5_Andenken (Reliquien)

20140731_LS5_Hike 2. dzień

20140801_LS6a+b_Tagesgelaendespiel Thesen

20140802_LA7_Lagerplatz einrichten

20140802_LS7_Zamieszki wśród małp

20140803_LA8_Poznanie Biblii i Pisma Świętego

20140803_LS8_Wprowadzenie Lutra

20140804_LA9_The 7 arts

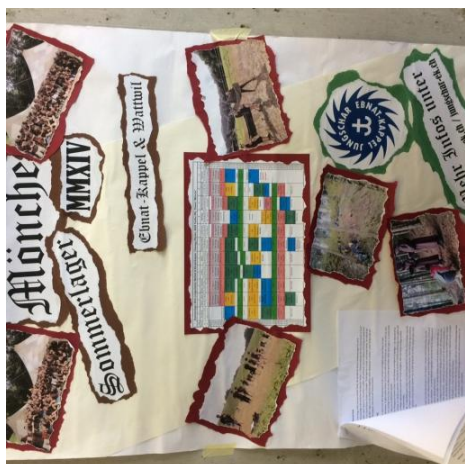
20140804_LS9_Bibeluebersetzungen

20140805_LA10a_Dismantling

20140805_LA10b_Dismantling

20140805_LS10_Spieltturnier

Plakat na wernisażu



Źródło odniesienia

- **Zdjęcie na okładce:** Siegbert Pinger / pixelio.de
- **Plakat:** BESJ Team Weekend 2017, www.besj.ch
- **Pomysł:** Ten pomysł pochodzi z "Wernisażu pomysłów" podczas BESJ Teamweekend 2017. Więcej pomysłów z tego wernisażu można znaleźć w artykule [BESJ Teamweekend 2017](#).
- **Dokumenty:** [Klub młodzieżowy Ebnat-Kappel](#)

Weitere Informationen

Kategorie

[Magazyn i organizacja](#)

Tagi

[Magazyn](#)

[Luter](#)

[Reformacja](#)

[Historia](#)

[Grupa młodzieżowa](#)

Wiek

[8-12 lat](#)

Liczba uczestników

[Brak dostępnych danych.](#)

Biblia

[Osoba](#)

[Temat:](#)

Czas trwania

[Brak danych.](#)

Materiał

[Dużo pracy](#)

Pobieranie plików

[Plik do pobrania dostępny](#)

KI Generierter Inhalt

[Zawartość](#)

[Kategorie](#)

[Tagi](#)

[Wiek](#)

[Liczba uczestników](#)

[Biblia](#)

[Czas trwania](#)

[Materiał](#)