

WYSŁANE PRZEZ

Irmgard

ON

22.05.2017



Keine Stimmen

## Jeszcze więcej gier



Gier nigdy dość, więc oto kilka kolejnych!

### 25 Gry

Podium zwycięzców 1 2 3 dostępne jako pdf!

- 1 Arka Noego
- 2 Biedny Osioł
- 3 Sztafeta Pick Up
- 4 Oko Kim
- 5 Dziecko jest spragnione
- 6 Niewidomy listonosz
- 7 Get Him!
- 8 Taniec w butelce
- 9 Łapanie nietoperzy
- 10 Naprzeciwko
- 11 Grimacing
- 12 Little Rabbit Beep!
- 13 Tor przeszkód
- 14 Czytanie ziemniaków / Pojedynek
- 15 Kot i mysz
- 16 Gra w gotowanie na łyżce
- 17 Człowiek zachowuje powagę
- 18 Muzyka Kim
- 19 Wujek Jo / Co przyniósł wujek Jo?
- 20 Blow fix
- 21 Cięcie soli
- 22 Pajęczyny
- 23 Słomiana sztafeta
- 24 Wyścig transformacji
- 25 Wyścig

#### 1. Arka Noego

Materiały do gry: małe karteczki lub kawałki papieru ze zdjęciami lub nazwami zwierząt. Uczestnicy dzielą się na dwie grupy. Podobnie, podziel małe karteczki na dwie grupy. Każda grupa staje w innym rogu. Każda osoba losuje kartę. Teraz światła są wyłączone. Pokój musi być całkowicie ciemny. Pary

próbują się odnaleźć, naśladowując głosy zwierząt, które wylosowały.

## 2. Biedny osioł

Materiały do zabawy: opaska na oczy, wycięta figurka osła. Dodatkowy ogon. Osioł jest przypięty do ściany. Jedna osoba ma zawiązane oczy. Ta osoba musi teraz spróbować przypiąć ogon osiołka w odpowiednim miejscu za pomocą szpilki.

## 3. Sztafeta pick-up

Materiał do gry: spinacze do bielizny lub inne małe przedmioty Dwie grupy - Pierwszy gracz w każdym rzędzie otrzymuje "garść materiału". Na komendę rzuca wszystko na podłogę przed osobą stojącą za nim. Osoba ta musi szybko zebrać wszystko, wstać, odwrócić się i rzucić wszystko z powrotem przed stopy następnej osoby.

## 4. Eye-Kim

Na stole leżą różne przedmioty kolorowo wymieszane, przykryte szmatką. Na oczach obecnych ściereczka jest na chwilę zdejmowana, a każdy musi dokładnie zapamiętać, czym jest bałagan i, jeśli to możliwe, jak jest szczegółowo rozłożony. Wszyscy opuszczają pokój. Prowadzący grę zmienia położenie przedmiotów, sprawia, że niektóre z nich znikają, dodaje inne i ponownie przykrywa wszystko szmatką. - Wszyscy ponownie wchodzi do pokoju, ściereczka jest ściągana i każdy po kolei może powiedzieć, co się zmieniło. Najlepszym obserwatorem okazuje się ten, kto wie, jak najdokładniej opisać zmiany w liczbie, położeniu i rodzaju obiektów.

## 5. Dziecko jest spragnione

Materiał do zabawy: kilka butelek z manekinami. Butelki są równomiernie wypełnione mlekiem lub sokiem owocowym. Jedna grupa to "dzieci" Na polecenie osoby z drugiej grupy trzymają butelki przy ustach "dzieci". Wygrywa "dziecko", które najszybciej wyssie butelkę do sucha.

## 6. Niewidomy listonosz

Materiał do gry: opaska na oczy Listonosz ma zawiązane oczy. Wszyscy członkowie drużyny siadają wokół niego w kole. Wcześniej każdy z graczy zapamiętał nazwę znanego miasta. Listonosz mówi teraz na przykład: Jest list, który ma zostać zamówiony z Paryża do Ravensburga. Przedstawiciele tych dwóch miast muszą teraz jak najciszej zamienić się miejscami. Listonosz ze swojej strony musi spróbować złapać jedną z tych dwóch osób. Ktokolwiek zostanie złapany, zostaje listonoszem.

## 7. Złap go!

Materiał do gry: Różne przedmioty (piłki, orzechy, puszki itp.) Przedmioty są układane na podłodze w ciasnym kręgu lub na dywanie. Przedmiotów musi być o jeden mniej niż osób biorących udział w zabawie. Rozpoczyna się piosenka. Wszystkie osoby poruszają się tam i z powrotem między rozłożonymi przedmiotami. Jak tylko piosenka się skończy, każdy próbuje złapać przedmiot. Ci, którzy niczego nie złapią, są eliminowani.

## 8. Taniec butelek

Materiał do gry: kilka butelek, kawałków drewna lub podobnych przedmiotów. Na podłodze leżą butelki, odwrócone kubki itp. w odstępach co jeden krok. Każdy, kto jeszcze nie zna żartu, jest wysyłany za drzwi, a następnie wywoływany jeden po drugim. Każdy musi najpierw wspiąć się na przeszkodę z otwartymi oczami, a następnie zrobić to samo, co niewidomy. Jednak gdy ma zawiązane oczy, wszystkie butelki są po cichu usuwane. - To zabawne, jak ślepa krowa ostrożnie przeskakuje nad rzekomymi butelkami!

## 9. Łap nietoperza

Materiał do gry: opaska na oczy Jeden gracz ma zawiązane oczy. Wszyscy członkowie drużyny siadają wokół niego w kręgu. Jedno miejsce pozostaje puste. Wszyscy gracze, którzy wcześniej nadali sobie imiona zwierząt, zmieniają miejsca, tak aby łapacz nie wiedział już, gdzie siedzą. Wywołuje on zwierzę, np. nietoperza. Dziecko z imieniem tego zwierzęcia musi teraz jak najciszej wstać ze swojego miejsca i przemknąć na puste miejsce, nie dając się złapać łapaczowi. Następnie woła: "Przybył!" Ale jeśli łapaczowi uda się złapać wezwane dziecko, musi teraz udać się na środek. Gra staje się jeszcze bardziej ekscytująca, gdy łapacz woła dwa zwierzęta, które muszą zamienić się miejscami. W tym

przypadku w kręgu nie może stać żadne dodatkowe krzesło.

## 10. Przeciwienieństwo

Wszyscy uczestnicy muszą zrobić coś przeciwnego do tego, co demonstruje prowadzący. Przykład: prowadzący grę wstaje - wszyscy siadają. Prowadzący grę patrzy w prawo - wszyscy patrzą w lewo. Prowadzący grę śmieje się - wszyscy płaczą. Gra jest trudniejsza niż myślisz!

## 11. Grymaszenie

Materiał do gry: cienkie, niezbyt ciasne gumowe pierścienie. Wszyscy uczestnicy naciągają gumowy pierścień na nos i szyję, tak aby znajdował się bezpośrednio na czubku nosa. Na komendę "start" gumowy pierścień musi zostać przeniesiony na szyję bez pomocy dłoni poprzez grymasowanie i grymasowanie nad ustami i brodą.

## 12. Hansel beep!

Jedno dziecko ma zawiązane oczy, pozostałe siedzą na krzesłach w kole. Ślepa krowa jest obracana kilka razy, a następnie siada na kolanach i szepcze: "Hansel, beep!" Ślepa krowa musi zgadnąć, z kim usiadła. Ten, kto zostanie rozpoznany, musi sam zagrać ślepą krowę.

## 13. Tor przeszkód

Materiał do gry: piłki lub gazety. Dwie osoby lub grupy ścigają się na torze o długości około 3 metrów. Mała piłka jest zaciśnięta między stopami i musi się toczyć lub gazeta jest zaciśnięta między kolanami i nie może spaść.

## 14. czytanie z ziemniaków

Materiały do gry: 2 x 7 ziemniaków, 2 łyżki stołowe, 2 miski. 7 ziemniaków każdy jest zgrupowanych w kole lub w rzędzie jeden za drugim. Dwie osoby muszą napęłnić ziemniaki do miski łyżką stołową. Palce nie mogą być używane. Pojedynek: 4 łyżki stołowe, 2 ziemniaki. Dwie osoby stoją naprzeciwko siebie, oddzielone linią na podłodze, której nie można przekroczyć. Każda osoba trzyma łyżkę stołową w każdej ręce. Ziemniak jest umieszczany na jednej z dwóch łyżek. Zadanie: Pustą łyżką należy odrzucić ziemniaka od przeciwnika. Możesz schować ziemniaka w łyżce za plecami, ale nie możesz trzymać go palcem ani przyciskać do ciała.

## Gra 15 - 25 patrz załączony plik PDF

[Jeszcze więcej gier](#)

[Podium zwycięzców\\_1\\_2\\_3](#)

## Odniesienie do źródła:

nieznany

## Weitere Informationen

*Categories*

Gry i zajęcia

*Tags*

Gry

Zasady gry

Grupa młodzieżowa

Mecz fazy grupowej

Pomysły

*Alter*

Brak danych.

*Anzahl Teilnehmer*

Brak dostępnych danych.

*Bibel*

Brakuje tej informacji.

*Dauer*

Brak danych.

*Gelände / Umgebung*

W pomieszczeniach zamkniętych

*Material*

Brak

*Dateidownload*

Plik do pobrania dostępny

*KI Generierter Inhalt*

Zawartość

Categories

Tags

Alter

Anzahl Teilnehmer

Bibel

Dauer

Gelände / Umgebung

Material