



WYSŁANE PRZEZ

LukiLeu

ON

25.02.2017



Keine Stimmen

## Gra w szewca



Prosta zabawa z workiem, wymagająca szybkiego podskakiwania.

### Materiały

- Kreda lub podobny materiał do narysowania boiska

### Rozgrywka

Na ziemi (na piaszczystym podłożu lub na chodniku) członkowie drużyny rysują ślimaka. Przy wejściu do tego ślimaka znajduje się „przycisk dzwonka”. Jeden z graczy siada w środku ślimaka – jest to szewc. Drugi gracz stoi na zewnątrz i „dzwoni”, dotykając przycisku dzwonka. Szewc podskakuje teraz na jednej nodze wzdłuż zwojów ślimaka aż do wyjścia i pyta: „W czym mogę pomóc?”. Klient odpowiada: „Nowa para butów!”. Następnie obaj podskakują z powrotem do muszli ślimaka, oczywiście znów na jednej nodze. Gdy już tam dotrą, szewc rysuje na podłodze małym patyczkiem kontur stopy klienta. „Oto i wszystko. Czy mogę jeszcze w czymś pomóc?” „Tak, proszę o nowe sznurowadła!” Aby je zdobyć, szewc musi się jednak odwrócić. W tym momencie klient próbuje podskakując dotrzeć do wyjścia. Oczywiście tak szybko, jak to tylko możliwe, ponieważ szewc zauważył „próbę ucieczki” i natychmiast rusza w pogoń, również podskakując. Jeśli szewc zdoła złapać klienta, zanim ten dotrze do wyjścia, to w następnej rundzie klient staje się szewcem. Jeśli jednak szewc goni na próżno, zachowuje swoją rolę, a do „sklepu” wchodzi nowy klient!

### Źródło zdjęć

- Zdjęcie na okładce: © Karina Sturm / [pixelio.com](http://pixelio.com)
- Pomysł na grę: dzięki uprzejmości [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) – Pomysły na gry dla grupy młodzieżowej!

## Weitere Informationen

*Kategorie*

Gry i zajęcia

*Tagi*

Gra w worek

Gra w skakanie

Gra ruchowa

Brak przygotowań

Szybko

*Wiek*

4-7 lat

*Liczba uczestników*

1-20

*Biblia*

Brakuje tej informacji.

*Materiał*

Prawie bez wysiłku

*Pobieranie plików*

Brak pobierania plików

*KI Generierter Inhalt*

Zawartość

Kategorie

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Materiał