YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
cedrichofer

ON
09.11.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Symulacja ubóstwa



Są rodziny, które wynajmują dom w dzielnicy ubogiej. Co miesiąc przychodzi właściciel i żąda czynszu. Pieniądze mogą zarabiać, wykonując różne legalne prace (np. czyszczenie butów i zamiatanie ulic). Ponadto pieniądze można zdobyć, wykonując prace nielegalne (np. w burdelu dla kobiet i handel narkotykami). Za te pieniądze trzeba też kupować jedzenie. Ponadto znajduje się tam posterunek policji, gdzie można zgłaszać ewentualne przestępstwa. Jest tam również szpital, w którym można leczyć ewentualne choroby. Ponieważ ubóstwo jest bardzo duże, działają tam różne organizacje pomocowe.

Cel wieczoru
Każdy może zrozumieć, dlaczego ubogim ludziom nie udaje się wydostać z ubóstwa.

Cel gry:
Kupić dom w tej części miasta, gdzie jakość życia jest wysoka. Przy podanych poniżej zarobkach cel ten nie jest możliwy do osiągnięcia w ciągu trzech godzin. Dlatego należy z wyprzedzeniem rozważyć, czy cel ten powinien zostać zrealizowany, czy też dom pozostanie na zawsze tylko marzeniem.

Liderzy

Legalny pracodawca
Nie musisz być miły. Możesz również obniżyć wynagrodzenie za niską jakość pracy lub wezwać policję

Zmywanie

Uczestnicy muszą umyć i wysuszyć kubki. Za każdy umyty kubek otrzymują 0,5 dolara.

Składanie torebek.

Uczestnicy muszą przygotowywać torby. Za każdą torbę otrzymują 1 dolara.

Nielegalny pracodawca

Musisz wyglądać na bardzo ponurego. Jeśli coś ci się nie podoba, albo dostajesz mniej pieniędzy, albo dzwonisz na policję. To ty decydujesz, co muszą robić uczestnicy i ile pieniędzy otrzymują. Jeśli ktoś narzeka, możesz z nim zrobić, co tylko chcesz.

Przemyt narkotyków

Uczestnicy muszą przetransportować małe paczki z kryjówki do klienta. Za każdą małą paczkę otrzymują 20 dolarów. Muszą przy tym uważać, by nie dać się złapać policji. Jeśli to się stanie, spędzą miesiąc w więzieniu.

Zabójstwo na zlecenie

Uczestnicy muszą dostarczyć dyrektorowi taśmę odgradzającą, która została rozwieszona na placu zabaw. Dyrektor zapłaci za nią 100 dolarów.

Szpital

Jest to potrzebne w przypadku pandemii lub podczas kampanii szczepień organizowanej przez organizację pomocową. Mogą oni również kupić szczepionki (ceny podano poniżej). Wymyśl 6 chorób i przygotuj kartki, na których będzie napisane, przeciwko której chorobie otrzymali szczepionkę.

Policja

Można zgłosić się na policję, gdy ktoś został porwany lub doszło do kradzieży. Jednak żądacie ogromnej sumy pieniędzy. Dlatego nie wchodzi to w ogóle w grę. Ponadto sprawdzacie uczestników, aby upewnić się, że nie zajmują się żadną nielegalną działalnością. Jeśli tak jest, trafiają do więzienia. Istnieją dwa sposoby na wyjście na wolność. Po pierwsze, muszą odbyć karę pozbawienia wolności (3 miesiące za zabójstwo na zlecenie i 1 miesiąc za narkotyki) lub rodzina wykupuje ich z więzienia (40 dolarów za narkotyki i 200 dolarów za zabójstwo na zlecenie).

Szef mafii (prowadzący grę)

Jako szef mafii to ty podejmujesz wszystkie decyzje. Możesz podnosić lub obniżać wynagrodzenia, organizować kampanie szczepień lub wywoływać pandemie. Możesz również porywać ludzi lub przekupywać policję. Ponieważ nie możesz tak po prostu podnosić lub obniżać wynagrodzeń, musisz wymyślić odpowiednią historię, np. kryzys gospodarczy = obniżka wynagrodzeń. W ten sposób możesz również kontrolować, czy uczestnicy będą mogli kupić dom, czy nie. Szef mafii powinien najlepiej się przebrać.

Właściciel nieruchomości i policjant pracujący w niepełnym wymiarze godzin

Co miesiąc pobierasz czynsz. Jeśli najemcy nie płacą, możesz bardzo szybko podwyższyć czynsz lub po prostu pobrać trzy raty w następnym miesiącu. Ponadto służysz w policji, walcząc z przestępczością.

Grupa

Wiek
Co najmniej 10 lat, nie ma górnej granicy wieku.

Liczba uczestników
Minimum 6 osób, tak aby w obu grupach po 3 osoby. Maksymalnie 6 osób w każdej grupie. Jeśli jest więcej niż 12 osób, wystarczy utworzyć więcej grup.

Drabinka:
Jak dotąd w grę grały tylko dwie rodziny, a do tego wystarczyła jedna osoba na każdą rolę. Zakładam, że w przypadku trzech rodzin potrzeba jednego dodatkowego legalnego i jednego nielegalnego pracodawcy. W przypadku czterech grup potrzeba również dwukrotnie więcej pozostałych liderów. Nie wiem jednak, jak to wygląda w rzeczywistości.

Teren (przykład)
Upewnij się, że dzielnica uboga również wygląda ponuro, a dzielnica bogata prezentuje się lepiej.

Rozgrywka
Uczestnicy zarabiają pieniądze, za które opłacają czynsz. W tym celu muszą wykonywać różne prace. Pod koniec miesiąca muszą opłacić czynsz i muszą to zrobić w swoich domach.

Role
Na początku uczestnicy losują swoje role. Na każdej karcie znajduje się również numer, dzięki czemu każdy wie, do której drużyny należy. Osoby:

Matka

Ojciec

15-letnia córka

Syn (15 lat)

Babcia, 70 lat

Dziadek, 70 lat

Czas
10 minut to miesiąc. Oznacza to, że co 5 minut przychodzi właściciel.

2 godziny = 1 rok

Ceny
100 dolarów czynszu

Dodatkowe 50 dolarów w przypadku niemożności uiszczenia czynszu

40 dolarów grzywny za nielegalną pracę lub 3 miesiące więzienia

10 dolarów za szczepienie przeciwko chorobie, która jest najmniej groźna. Następnie kwota wzrasta w krokach co 10 dolarów.

10 dolarów za chorobę, która jest najmniej groźna. Następnie kwota wzrasta w krokach co 10.

1500 dolarów za dom w zamożnej dzielnicy.

Waga

Legalna praca
Za worek 1 $

Za filiżankę 0,5 $

Praca nielegalna
Przemyt narkotyków = 20 dolarów

Zlecone zabójstwo = 100 dolarów

Materiały dla dwóch grup

Pieniądze
15 sztuk banknotów o nominale 100 dolarów

40 banknotów o nominale 20 dolarów

40 banknotów o nominale 10 dolarów

Generał

Kubki

Biała księga

Paski samoprzylepne

Ostrzeżenie o chorobach

Taśma zabezpieczająca na długopisy

Opakowania na leki

Karta rolkowa z numerem

W miarę możliwości mundury policyjne, płaszcze i okulary przeciwsłoneczne

Doświadczenie

Zagraliśmy w tę grę w piątek wieczorem między 19:00 a 22:00. Podczas gry jedliśmy kolację. Po około 2 godzinach zorientowaliśmy się, że żadna z grup nie miała jeszcze żadnych pieniędzy na planszy. Podwoiliśmy więc wynagrodzenie i ostatecznie obie rodziny mogły kupić dom. Grę można oczywiście rozszerzyć, np. o edukację, bardziej złożony system opieki zdrowotnej itp.

Skrytka z narkotykami



„Zabójstwo na zlecenie”



Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gra fabularna
Gospodarka
Ubóstwo
Symulacja
Społeczeństwo

Wiek
od 16. roku życia

Liczba uczestników
30 – 100

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Teren / otoczenie
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/symulacja-ubostwa