YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
20.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Dzień w lesie – blok zabaw IV



Inne gry:
- Dzień dobry, panie leśniczy
- Lis i zając
- Leśna gra słowna

Dzień dobry, panie Forester
Gra opiera się na zasadzie „Latającego Holendra”.

Członkowie grupy tworzą krąg. Jedna osoba krąży po kręgu, a następnie dotyka kogoś w ramię. Obie osoby podają sobie ręce i witają się słowami „Dzień dobry, panie/pani Leśniczy”, a następnie biegną w przeciwnych kierunkach. W miejscu, gdzie się spotykają, ponownie witają się uściskiem dłoni i kontynuują bieg. Kto dotrze zbyt późno do luki w kręgu, musi jako następny biegać w kółko i ponownie szukać leśniczego.

Lis i zając

Grupa dzieli się na dwie połowy. Jedna to „lisy”, a druga to „zające”. Prowadzący chowa przedmiot (np. kłębek wełny) w wyznaczonym miejscu. Wszyscy wyruszają teraz na poszukiwanie przedmiotu. Kto znajdzie przedmiot, głośno wykrzykuje nazwę swojej grupy.

Członkowie grupy, której nazwa została wykrzyczona, muszą udać się do uzgodnionego bezpiecznego miejsca, ale są ścigani przez drugą grupę. Celem każdej grupy jest jak najszybsze odnalezienie przedmiotu, a jeśli to się nie uda – w miarę możliwości uniemożliwienie członkom grupy, która go znalazła, dotarcia do uzgodnionego bezpiecznego miejsca. Każda grupa sama decyduje, czy wprowadzić system punktowy, aby nagrodzić grupę, która znalazła przedmiot, czy też liczyć liczbę złapanych osób. W trakcie gry może się zdarzyć, że nieoczekiwanie odkryte zostaną inne przedmioty niż ten, którego faktycznie się szuka. Ktokolwiek znajdzie coś interesującego, może przerwać grę, a wszyscy mają szansę przyjrzeć się nowemu „przedmiotowi”.

Leśna gra słowna„
” Do tej gry należy wyznaczyć duży obszar lasu. Połowa grupy rozprasza się po tym terenie. Każdy z tych członków grupy otrzymuje „słowo leśne”. Na przykład: „garść ziemi”, „pięć szyszek”, „trzy małe kamyczki”, „poduszka z mchu”, „pięć różnych liści”

Druga połowa grupy próbuje złapać osoby z tymi hasłami (wystarczy nawet dotknąć). „Złapani” ujawniają swoje hasło, a każdy członek grupy łapaczy szuka odpowiednich przedmiotów w lesie. Celem grupy łapaczy powinno być jak najszybsze odkrycie wszystkich „leśnych słów” i odnalezienie odpowiednich przedmiotów. Po pewnym czasie gra zostaje przerwana i następuje zmiana ról z innymi „leśnymi słowami”.

(Szczegóły w pliku PDF)

Blok IV – gra

Źródło:

Treść: Klemens Niederberger we współpracy z CH WALDWOCHEN w ramach Szwajcarskich Stowarzyszeń Dziecięcych i Młodzieżowych, 1990?

Patronat:
– członek Rady Federalnej Flavio Cotti, FDHA
- Konferencja Dyrektorów Leśnictwa (FDK)
- Konferencja Dyrektorów ds. Edukacji (EDK)

Organizatorzy:
- Szwajcarskie Centrum Edukacji Ekologicznej (SZU)
- Światowy Fundusz na rzecz Przyrody (WWF)
- Szwajcarskie Stowarzyszenie Ochrony Przyrody (SBN)
- Federalny Urząd ds. Środowiska, Lasów i Krajobrazu (BUWAL)
- Federalny Instytut Badań nad Lasami, Śniegiem i Krajobrazem (WSL)
- Centralne Biuro Leśnictwa (FZ)
- Szwajcarskie Stowarzyszenie Leśników (VSF/ASF)
- Szwajcarskie Stowarzyszenie Leśników (FZ). Leśnicy (VSF/ASF)
- Szwajcarska Wspólnota Stowarzyszeń Młodzieżowych (SAJV)
- Szwajcarska Federacja Nauczycieli (LCH)
- Forum Szwajcarskich Organizacji Rodzicielskich (FSEO)

prawa autorskie: CH Forest Weeks, Zofingen

Zdjęcia: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont i inni

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Zabawa w lesie
Gry
Gra słów
Mecz fazy grupowej
Las

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał