YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
20.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Dzień w lesie – blok zabaw III



Inne gry:
- Sowy i wrony
- Gra z drewnianymi elementami
- Zabawa w łapanie szyszek

Zabawy w lesie

Sowy i wrony

Dwie grupy ustawiają się w rzędzie naprzeciwko siebie. Prowadzący zabawę wypowiada zdanie, na przykład: „Ten liść to liść klonu” lub „Ten liść pochodzi z drzewa, które zimą zrzuca liście”.

Jeśli stwierdzenie jest poprawne, sowy biegną za wronami. Ci, którym uda się schronić za linią wyznaczoną przed rozpoczęciem zabawy, są bezpieczni; ci, którzy zostaną złapani przed dotarciem do linii, przechodzą do drugiej drużyny lub wracają na pozycję startową przed każdym kolejnym stwierdzeniem.

Gra z drewnianymi elementami
Najpierw wyznaczamy punkt startowy (= kwadrat z drewna).

Połowa grupy chowa się w ustalonym wcześniej obszarze wokół placu z drewnem. Uczestnicy ci wcielają się w role drzew, które należy ściąć.

Druga połowa to ekipa drwali, która musi odnaleźć drzewa w lesie. Gdy tylko takie „drzewo” zostanie znalezione, zostaje „ścięte”, tzn. wszyscy drwale wspólnie przenoszą je na plac składowy i tam składają.

Gra powinna trwać około 5–10 minut, a następnie należy policzyć, ile „kłód” leży na placu składowym. Następnie obie połowy grupy zamieniają się rolami i gra zaczyna się od nowa.

Fangis z szyszkami

W lesie wyznacza się prostokątne pole gry (o długości około 50 m i szerokości 20–30 m). Na jednym z krótszych boków układa się stos**szyszek**. Jeśli nie ma szyszek, można użyć kawałków drewna.

Jedna połowa grupy ma za zadanie przenieść szyszki z jednej strony na drugą. Druga połowa rozprasza się po polu i ma uniemożliwić transport szyszek.

Każda osoba z pierwszej połowy grupy bierze szyszkę i próbuje przenieść ją na drugą stronę, nie dając się „złapać”. Złapany jest ten, kto został dotknięty przez osobę z drużyny przeciwnej. Po takim „dotknięciu” wraca się do punktu startowego i można spróbować ponownie.

Po około 10 minutach gra zostaje przerwana i liczy się, ile szyszek (lub kawałków drewna) udało się przenieść do mety. Następnie gra rozpoczyna się ponownie, ale z odwróconymi rolami

(Szczegóły w pliku PDF)

Blok gier III

Źródło:

Treść: Klemens Niederberger we współpracy z CH WALDWOCHEN w ramach Szwajcarskich Stowarzyszeń Dziecięcych i Młodzieżowych, 1990?

Patronat:
– członek Rady Federalnej Flavio Cotti, FDHA
- Konferencja Dyrektorów Leśnictwa (FDK)
- Konferencja Dyrektorów ds. Edukacji (EDK)

Organizatorzy:
- Szwajcarskie Centrum Edukacji Ekologicznej (SZU)
- World Wildlife Fund (WWF)
- Szwajcarska Federacja Ochrony Przyrody (SBN)
- Federalny Urząd ds. Środowiska, Lasów i Krajobrazu (BUWAL)
- Federalny Instytut Badań nad Lasami, Śniegiem i Krajobrazem (WSL)
- Centralne Biuro Leśnictwa (FZ)
- Szwajcarskie Stowarzyszenie Leśników (VSF/ASF)
- Szwajcarskie Stowarzyszenie Leśników (FZ). Leśnicy (VSF/ASF)
- Szwajcarska Wspólnota Stowarzyszeń Młodzieżowych (SAJV)
- Szwajcarska Federacja Nauczycieli (LCH)
- Forum Szwajcarskich Organizacji Rodzicielskich (FSEO)

prawa autorskie: CH Forest Weeks, Zofingen

Zdjęcia: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont i inni

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gra
Na zewnątrz
Gra ruchowa
Zabawa w łapanie
Przyroda

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał