WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
20.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Dzień w lesie – blok zabaw I



Gry związane z tematem: Odkrywanie lasu jako siedliska

Teraz chcemy wykorzystać naszą wiedzę o najbliższym otoczeniu, aby wspólnie znaleźć miejsce, w którym będziemy mogli bawić się w berka, nie powodując zbytnich zniszczeń. Miejsce to powinno być porośnięte większymi drzewami i nie powinno mieć zbyt gęstego poszycia.

Za pomocą gałęzi oznaczcie mniej więcej połowę drzew w stosunku do liczby członków grupy. Drzewa te będą oznaczać nory myszy. Jedna osoba wciela się w rolę lisa, a pozostali są myszami uciekającymi przed lisem. Myszy są bezpieczne przy oznaczonych drzewach, ale niestety tylko jedna mysz może udać się do drzewa przy danym norze. Jeśli więc mysz podejdzie do drzewa, mysz, która wcześniej tam była, musi je opuścić.

**Wariant 1**
1: Uwięziona mysz pozostaje na miejscu, ale może zostać przywrócona do życia przez dwie inne myszy, jeśli zostanie przeniesiona do kręgu zaznaczonego przed rozpoczęciem gry. Oczywiście lis zawsze będzie miał na oku ten krąg i będzie próbował złapać również „myszy-ratowniczki”.

Po upływie określonego czasu (np. 10 minut), na sygnał prowadzącego gra nagle się odwraca: lis jest ścigany przez myszy i musi z kolei szukać schronienia w zaznaczonym okręgu. Jeśli zostanie złapany poza tym okręgiem, wszystkie myszy noszą go przez chwilę po lesie jako trofeum.

**Wariant 2**
Każdy myszak nosi ze sobą gałązkę lub szyszkę. Za każdego złapanego myszaka lis umieszcza gałązkę lub szyszkę w okręgu zaznaczonym na ziemi.

Złapane myszy muszą ułożyć na nich materiały leśne, a następnie na przygotowanych wcześniej w tej grze transparentach (nadają się również prześcieradła lub stare wełniane koce). Nie należy jednak używać dużych kawałków drewna ani kamieni. Złapane myszy układają materiały leśne na plandekach, aż mysz, która wciąż żyje, będzie mogła wziąć gałązkę lub szyszkę i oddać ją jednej ze złapanych myszy. Oczywiście uda się to tylko wtedy, gdy lis nie będzie bacznie obserwował kręgu. Uwolniona mysz może ponownie dołączyć do gry.

Po upływie określonego czasu, na specjalny sygnał, wszystkie myszy wspólnie kontratakują lisa i utrudniają mu życie. Jeśli nie uda mu się schronić w kręgu, musi przejść pod „leśny prysznic”. W tym celu plandeki obładowane materiałem leśnym są wysypywane na lisa.

(Szczegóły w pliku PDF)

Blok gry_I

## Źródło:

**Treść:** Klemens Niederberger we współpracy z CH WALDWOCHEN w ramach Szwajcarskich Stowarzyszeń Dziecięcych i Młodzieżowych, 1990?

**Patronat:**
– członek Rady Federalnej Flavio Cotti, FDHA
- Konferencja Dyrektorów Leśnictwa (FDK)
- Konferencja Dyrektorów ds. Edukacji (EDK)

**Organizatorzy:**
- Szwajcarskie Centrum Edukacji Ekologicznej (SZU)
- World Wildlife Fund (WWF)
- Szwajcarska Federacja Ochrony Przyrody (SBN)
- Federalny Urząd ds. Środowiska, Lasów i Krajobrazu (BUWAL)
- Federalny Instytut Badań nad Lasami, Śniegiem i Krajobrazem (WSL)
- Centralne Biuro Leśnictwa (FZ)
- Szwajcarskie Stowarzyszenie Leśników (VSF/ASF)
- Szwajcarskie Stowarzyszenie Leśników (FZ). Leśnicy (VSF/ASF)
- Szwajcarska Wspólnota Stowarzyszeń Młodzieżowych (SAJV)
- Szwajcarska Federacja Nauczycieli (LCH)
- Forum Szwajcarskich Organizacji Rodzicielskich (FSEO)

**prawa autorskie: CH** Forest Weeks, Zofingen

**Zdjęcia:** Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont i inni

## Weitere Informationen

*Kategorie*
Gry i zajęcia

*Tagi*
Las
Gry
Przyroda
Rozpoznanie
Na świeżym powietrzu

*Wiek*
8–12 lat

*Liczba uczestników*
Brak dostępnych danych.

*Biblia*
Brakuje tej informacji.

*Czas trwania*
Brak dostępnych danych.

*Materiał*
Prawie bez wysiłku

*Pobieranie plików*
Plik do pobrania dostępny

*KI Generierter Inhalt*
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał