YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
06.04.2016

Keine Stimmen

Bloki programowe w programie obozowym



Bloki programowe w programie obozowym:

- w których każdy może wziąć udział

- które muszą „wytrzymać” przez dłuższy czas

- w przypadku których materiały i miejsce można w pewnym stopniu zorganizować

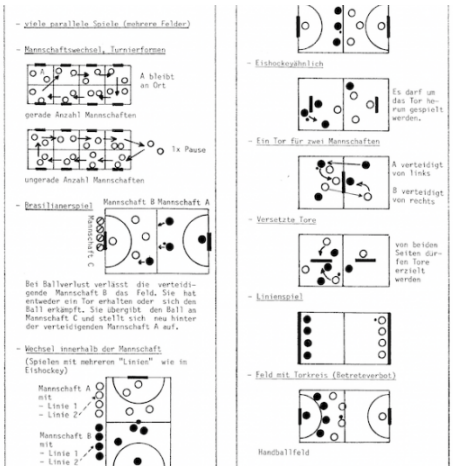
Spis treści:

- Podstawy treningu
- Proste gry z piłką
- Dostosowywanie gier zespołowych
- Formy gier przy siatce
- Gry biegowe
- Gry typu OL

Poradnik dotyczący wszystkiego

Bloki programowe

Drużyny i podział na pola



Źródło:

Treść: Pascal Georg, Andrea-Carlo Polesello, Max Stierlin, „Spiel und Sport”, 1990, Podręcznik dla instruktorów

prawa autorskie: ESSM, Magglingen, www.ehsm.ch

Zdjęcia i rysunki: Anna-Barbara i Max Etter, Annemarie i Walter Geissbühler, Hugo Lörtscher

Weitere Informationen

Kategorie
Magazyn i organizacja

Tagi
Bloki programowe
Asortyment produktów magazynowych
Program grupowy
Planowanie
Organizacja

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/bloki-programowe-w-programie-obozowym