



WYSŁANE PRZEZ

Ramba

ON

27.02.2016



Keine Stimmen

Gry ruchowe w wodzie sięgającej do kolan

Różne zabawy z bieganiem w wodzie sięgającej do kolan.



Ucieczka

Podczas pościgu należy odeprzeć osoby trzecie. Ścigany zajęc musi się uratować, przeskakując między nogami gracza.

Czarny mężczyzna uprawiający nurkowanie

Wszystkie nurkowania są dozwolone, a postać może zostać zrzucona z deski wyłącznie nad wodą.

Dzień i noc

Gracze stają naprzeciw siebie w wodzie w odległości dwóch kroków. Sędzia rzuca między nich jedną czarno-białą tabliczkę. Osoba, która zobaczy dzień po swojej stronie, musi uciekać, a druga osoba musi ją ścigać. (por. [Bieganie – „Dzień i noc”](#))

Hetzball, Neckball, Schnurball

Każdy rzuca z miejsca, w którym się znajduje. Sznurek zawieszony jest około 70 cm nad wodą. Trafienie poniżej sznurka = punkt ujemny.

Bieg z numerami

Poproś dwóch oznaczonych graczy, aby wprowadzili piłkę na środek boiska.

Źródła

- **Okładka i treść: 1000** Youth Games, wydawnictwo KOMM-MIT

Weitere Informationen

Kategorie

Gry i zajęcia

Tagi

Woda

Gra biegowa

Gra ruchowa

Na świeżym powietrzu

Lato

Wiek

Brak danych.

Liczba uczestników

Brak dostępnych danych.

Biblia

Brakuje tej informacji.

Czas trwania

Brak danych.

Materiał

Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Czas trwania

Materiał