



WYSŁANE PRZEZ

Irmgard

ON

21.10.2015



Keine Stimmen

Einstein znajduje rakietę



Ekscytująca gra terenowa z udziałem „Einsteina, Madonny, Rambo, Schwarzeneggera i 007”

Popołudnie w szkole młodzieżowej w lesie

Późne lato to okazja, by spędzić popołudnie w szkole młodzieżowej w lesie. Gra terenowa to świetna okazja, by naprawdę się wyszaleć, angażując przy tym sporo „mózgu”. W tej grze szczególnie ważne są taktyka i współpraca w grupie. Dzięki temu jest ona interesująca również dla dzieci o mniejszej sprawności fizycznej.

Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów jako grupa. Punkty można zdobywać poprzez schwytanie przeciwnika oraz znalezienie i wystrzelenie pocisków.

Zaczynamy

Gracze dzielą się na dwie grupy, a następnie losują kartę roli. Każda grupa ma w swoim zestawie jedną z następujących kart:

- Albert Einstein
- James Bond

oraz mniej więcej w równych częściach:

- Madonny
- Madonny
- Rambo

Karty ról określają „wartość bojową” gracza i zasadniczo nie można ich przekazywać innym (wyjątek stanowi James Bond, patrz poniżej) – gracz musi zawsze mieć kartę przy sobie.

Z własnej bazy (strefy neutralnej) obie drużyny wyruszają na pole gry i próbują zlokalizować ukryte pociski, a także schwytwać przeciwników.

Jeśli przeciwnik zostanie trafiony wyraźnie w plecy, obaj zatrzymują się i pokazują swoje karty ról. Przegrany gracz zostaje następnie uwięziony w bazie zwycięzcy. Po około 2 minutach otrzymuje nową kartę od dowódcy bazy (lidera) w zamian za swoją starą kartę roli i wraca na pole bitwy.

Lider bazy dba o to, by na polu gry nigdy nie było dwóch Einsteinów lub Jamesów Bondów z tej samej grupy.

Kto atakuje kogo?

Wartość/ranga każdej karty roli jest następująca:

EINSTEIN
MADONNA
RAMBO
SWARZENEGGER 007

Einstein pokonuje wszystkie postacie i przegrywa jedynie z Jamesem Bondem

Madonna pokonuje Rambo, Schwarzeneggera i Jamesa Bonda, ale przegrywa z Einsteinem

ltd.

Schwarzenegger nie jest w stanie pokonać nikogo

Jeśli spotykają się dwie postacie o tym samym wzroście, wygrywa ta, która pierwsza zada cios. Zasada ta obowiązuje również w przypadku Schwarzeneggera i Jamesa Bonda.

Trafienie Einsteina daje 8 punktów, wszystkie pozostałe – po jednym punkcie. Liderzy poszczególnych drużyn sumują te punkty.

Pociski

Na polu gry ukrytych jest od sześciu do ośmiu rakiet. W pobliżu znajduje się również mała butelka i kilka zapalek. Jeśli gracz odkryje raketę, podpala ją i zabiera osłonę zapalnika jako dowód. Musi zanieść ją do swojej bazy, gdzie jego drużynie przyznaje się 10 punktów. Osłony zapalnika nie można odebrać właścicielowi po detonacji, nawet jeśli zostanie on schwytany.

Zakończenie gry

Gra kończy się sygnałem końcowym po upływie limitu czasowego lub wystrzeleniu ostatniej rakiet.

Teren

Gra wymaga gęstego i najlepiej nierównego terenu leśnego. Pozwala to graczom na częste i skuteczne ukrywanie się. Teren powinien zatem być również dość rozległy. W każdym z dwóch przeciwległych narożników boiska wyznacza się strefę neutralną.

Sprzęt

- Karty do rzutu
- Kilka rakiet
- Taśma do oznaczania
- Wstążka do oznaczenia drużyn
- Rakiety sygnalizacyjne
- Kilka butelek

Wskazówki i triki

Zabierz ze sobą kilka kart z rzutami jako rezerwę, aby je wymienić w razie zgubienia. Rakiety są dostępne praktycznie w każdym sklepie z bronią. Nie przesadzaj z rozmiarem! Liczba rakiet oraz trudność ich odnalezienia zadecydują o tym, czy gracze w dżungli skupią się bardziej na polowaniu, czy na szukaniu rakiet. Zbyt duża liczba rakiet ma negatywny wpływ na przebieg gry. Wariant: Oczywiście zamiast rakiet można ukryć dowolne inne przedmioty (np. batonik Toblerone zawinięty w folię aluminiową). Dzięki temu można grać również z młodszymi dziećmi.

Gdzie mogę zdobyć karty do gry?

Jeśli w zespole macie kogoś, kto świetnie zna się na komputerach, możecie zaprojektować własne karty (np. pasujące do tematu popołudnia lub kwartału). Dla wszystkich pozostałych: skopiujcie szablon na gruby papier i wytnijcie je! Miłej zabawy!



Einstein znajduje rakietę_YW

Źródło:

Treść, zdjęcia: Prawa autorskie BESJ

Autor: Micha Grimm, Jungschar Benaja, Seedorf BE

www.besj.ch

Weitere Informationen

Kategorie

Gry i zajęcia

Tagi

Zabawa na świeżym
powietrzu
Gwiazdy
Akcja
Przygoda
Napięcie

Liczba uczestników

Brak dostępnych danych.

Biblia

Brakuje tej informacji.

Czas trwania

Brak danych.

Materiał

Dużo pracy

Pobieranie plików

Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt

Zawartość
Kategorie
Tagi
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał