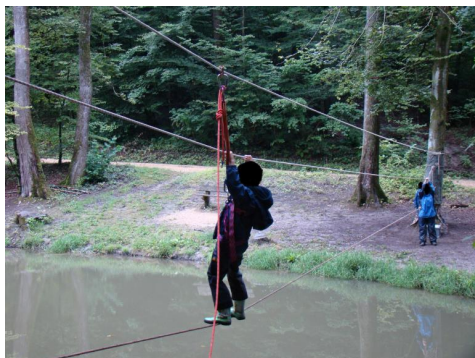


Popołudnie degustacyjne dla młodzieży



Degustacyjne popołudnie chóru chłopięcego Benaja Seedorf z:

- Kolejka linowa
- duży most linowy
- Piknik

Przeżyj także historię: Hebrajczycy / Egipcjanie z powiązanymi plagami

Plan wykonania:

Rozpoznanie terenu w parach, dokładne określenie, gdzie znajduje się który posterunek. Przeprowadzenie kursu ze wszystkimi liderami, wyjaśnienie procedury

08.00 h Zbiórka liderów w Aspiwald

1. grupa ustawia kolejkę linową i duży most linowy, test!
2. grupa ustawia wszystkie pozostałe stanowiska

12.00 Piknik - w razie potrzeby kontynuacja ustawiania

14.00 Powitanie w restauracji Aspi

Teatr: pojawia się lider przebrany za kucharza, mówi, że właśnie zrezygnował, ponieważ zawsze musiał wykonywać "brudną robotę", a dyskusje z szefem były bezcelowe. Ale nie chce narzekać, słyszał, że Hebrajczycy mieli kiedyś znacznie gorzej. Inny przywódca, przebrany za Hebrajczyka, przychodzi i potwierdza to. Mówi nam, że jest Mojżeszem i że Bóg chciał pomóc Hebrajczykom, dlatego zlecił mu wyprowadzenie ich z Egiptu. Ale to nie było takie proste, mamy podążać za

nim, który pokazuje nam, co wydarzyło się przed wyjściem z Egiptu.

Kierunek pierwszy post run, podział na grupy (formularz z wyprzedzeniem), ustalenie lidera grupy (telefon komórkowy) lider przychodzi przebrany za Egipcjanina. Faraon nie pozwoli nam tak po prostu odejść, z powodu Mojżesza/Boga musieliby przejść przez 10 plag! Teraz też mamy ich doświadczyć.

14.30 Wyjaśnij, musisz podążać za drogowskazami, pozwól grupom odejść z pewną odległością, Egipcjanin "zabawia" czekające grupy

- 5 plaga bydła Resztki zwierząt blokują drogę, tylko slackline udaje się przejść dalej (w tym pluszowe/plastikowe zwierzęta)
- 1. plaga woda staje się krwią Przekraczanie Krwawego Potoku (ręczniki do osuszenia stóp!)
- 7. plaga grad / deszcz Sugus
- 3. plaga komarów duży most linowy nad Seeli (rozwieszenie siatki z komarami) min. 2 drabiny!
- 2. plaga żab ścieżka została zablokowana przez żaby unik przez krzaki (rozrzuć papierowe żaby na ścieżce)

15.45 h najpóźniej wszystkie grupy w leśnej chacie, kto już tam jest Zvieri

- 8. plaga koników polnych / Zvieri + grillowane koniki polne, aby spróbować, kto chce Anschl. poświęcenie 10 plag (kolejność! Ponieważ nie zgadza się z Parcours)
- 4. plaga robactwa kilka małych mostów linowych po kolei (robactwo wisi na drzewach)
- 9. plaga ciemności pajęcza sieć lin, przez którą trzeba przejść z zawiązanymi oczami
- 6. plaga czyraków Egipcjanin pokryty czyrakami na twarzy itp. musi zostać przeniesiony na pewną odległość za pomocą drążka
- 10 plaga zabijanie pierwotnych Seilbähndli (mumia "podwieszona") Poniżej poszukiwanie skarbu, w nim: certyfikat wolności, faraon pozwala nam odejść

17.15 h marsz powrotny

17.30 meta: następnym razem możemy wreszcie wyjechać z Egiptu! Następnie sprzątanie/LA

Każdy lider przekazuje dzieciom informacje o plagach za każdym razem, gdy jest na swoim stanowisku

Program: Przygoda w lesie - popołudnie degustacyjne

JS_Benaja_Seedorf_Build-up Schnuppernami 2012

Źródło informacji:

Treść i zdjęcie na okładce: prawa autorskie, Jungschar Benaja Seedorf