WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
03.12.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Popołudnie degustacyjne dla młodzieży



Degustacyjne popołudnie chóru chłopięcego Benaja Seedorf z:

- Kolejka linowa
- duży most linowy
- Piknik

Przeżyj także historię: Hebrajczycy / Egipcjanie z powiązanymi plagami

Plan wykonania:

Rozpoznanie terenu w parach, dokładne określenie, gdzie znajduje się który posterunek.
Przeprowadzenie kursu ze wszystkimi liderami, wyjaśnienie procedury

08.00 h Zbiórka liderów w Aspiwald

1. grupa ustawia kolejkę linową i duży most linowy, test!
2. grupa ustawia wszystkie pozostałe stanowiska

12.00 Piknik - w razie potrzeby kontynuacja ustawiania

14.00 Powitanie w restauracji Aspi

Teatr: pojawia się lider przebrany za kucharza, mówi, że właśnie zrezygnował, ponieważ zawsze musiał wykonywać "brudną robotę", a dyskusje z szefem były bezcelowe. Ale nie chce narzekać, słyszał, że Hebrajczycy mieli kiedyś znacznie gorzej. Inny przywódca, przebrany za Hebrajczyka, przychodzi i potwierdza to. Mówi nam, że jest Mojżeszem i że Bóg chciał pomóc Hebrajczykom, dlatego zlecił mu wyprowadzenie ich z Egiptu. Ale to nie było takie proste, mamy podążać za nim, który pokazuje nam, co wydarzyło się przed wyjściem z Egiptu.

Kierunek pierwszy post run, podział na grupy (formularz z wyprzedzeniem), ustalenie lidera grupy (telefon komórkowy) lider przychodzi przebrany za Egipcjanina. Faraon nie pozwoli nam tak po prostu odejść, z powodu Mojżesza/Boga musieliby przejść przez 10 plag! Teraz też mamy ich doświadczyć.

14.30 Wyjaśnij, musisz podążać za drogowskazami, pozwól grupom odejść z pewną odległością, Egipcjanin "zabawia" czekające grupy

- 5 plaga bydła Resztki zwierząt blokują drogę, tylko slackline udaje się przejść dalej (w tym pluszowe/plastikowe zwierzęta)
- 1. plaga woda staje się krwią Przekraczanie Krwawego Potoku (ręczniki do osuszenia stóp!)

- 7. plaga grad / deszcz Sugus
- 3. plaga komarów duży most linowy nad Seeli (rozwieszenie siatki z komarami) min. 2 drabiny!
- 2. plaga żab ścieżka została zablokowana przez żaby unik przez krzaki (rozrzuć papierowe żaby na ścieżce)

15.45 h najpóźniej wszystkie grupy w leśnej chacie, kto już tam jest Zvieri

- 8. plaga koników polnych / Zvieri + grillowane koniki polne, aby spróbować, kto chce Anschl. poświęcenie 10 plag (kolejność! Ponieważ nie zgadza się z Parcours)
- 4. plaga robactwa kilka małych mostów linowych po kolei (robactwo wisi na drzewach)
- 9. plaga ciemności pajęcza sieć lin, przez którą trzeba przejść z zawiązanymi oczami
- 6. plaga czyraków Egipcjanin pokryty czyrakami na twarzy itp. musi zostać przeniesiony na pewną odległość za pomocą drążka
- 10 plaga zabijanie pierworodnych Seilbähndli (mumia "podwieszona") Poniżej poszukiwanie skarbu, w nim: certyfikat wolności, faraon pozwala nam odejść

17.15 h marsz powrotny

17.30 meta: następnym razem możemy wreszcie wyjechać z Egiptu! Następnie sprzątanie/LA

Każdy lider przekazuje dzieciom informacje o plagach za każdym razem, gdy jest na swoim stanowisku

Program: Przygoda w lesie - popołudnie degustacyjne

JS_Benaja_Seedorf_Build-up Schnuppernami 2012

Źródło informacji:

Treść i zdjęcie na okładce: prawa autorskie, Jungschar Benaja Seedorf

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Księga Wyjścia
Egipt
Popołudnie degustacyjne
Kolejka linowa
Grupa młodzieżowa

Wiek
8–12 lat

Liczba uczestników
1–20
20–30

Biblia
Historia

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/popoludnie-degustacyjne-dla-mlodziezy