



WYSŁANE PRZEZ
MiciiExploratori

ON
22.10.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Pacjent i lekarz



Wiek uczestników

Od 10 lat

Liczba uczestników

Począwszy od 10

Opis

Wybierz szefa, lekarza i pacjenta. Dla każdego z pozostałych graczy szef podaje nazwę leku i czas jego zażycia (np. aspiryna o godzinie 4). Lekarz i pacjent nic nie wiedzą.

Pacjent siada i udaje niepokój. Lekarz, po uświadomieniu sobie choroby pacjenta, przepisuje leczenie. Powie na głos:

"- Będzie brał aspirynę.... (osoba z napisem aspiryna mówi: o godzinie 4)... o godzinie 2 (a osoba z napisem godzina 2 mówi, jakie ma lekarstwo, np. paracetamol)..."..."

Gracze muszą szybko odpowiadać.

Lekarz będzie wymieniał nazwy leków na przemian z godzinami.

Ten, kto nie będzie uważał, będzie musiał opuścić grę lub odbyć karę.

Gra może być kontynuowana, jeśli wszystkie leki zostaną usunięte z gry, poprzez wybranie innego lekarza i innego pacjenta.

Materiał

-

Źródło

Źródło obrazu

<http://www.clipartpanda.com/categories/doctor-clipart-black-and-white>

Źródło tekstu

<http://neclintit.com/2011/02/24/bolnavul-si-medicul/>

Weitere Informationen

Kategorie

Wiara i inspiracje

Tagi

Program

Gra

Grupa

Dzieci

Na świeżym powietrzu

Wiek

Brak danych.

Liczba uczestników

Brak dostępnych danych.

Biblia

Historia

Osoba

Temat:

Materiał

Brak

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Materiał