

Kim jesteś?



Wiek

Od 6 lat

Liczba uczestników

Począwszy od 8

Opis

Jeden z graczy siedzi z zawiązanymi oczami w środku koła. Pozostali siedzą cicho na swoich krzesłach. "Niewidomy" wybiera ofiarę, siada w jego ramionach i prosi go o wydanie dźwięku w celu jego identyfikacji. Ofiara musi odpowiedzieć na wyzwanie, ale ważne jest, aby udawała, że mówi, aby nie zostać rozpoznaną. Jeśli niewidomy nadal rozpoznaje głos, obaj zamieniają się rolami. W przeciwnym razie niewidomy kontynuuje swoją podróż, dopóki nie rozpozna jednego z głosów.

Materiały

Opaska na oczy

Źródło obrazu

<http://kitchendetailsanddesign.com/2010/02/21/when-do-you-walk-away/>