

Wiele głosów



Kurs dla niewidomych, w którym pojawia się wiele zwodniczych głosów.

Wyzwaniem jest słuchanie tylko właściwych instrukcji.

Warunki ogólne

- **Wielkość grupy:** 8-25 osób
- **Wiek:** od 8 lat
- **Czas trwania:** 30 minut
- **Lokalizacja:** otwarty, płaski teren

Niezbędne materiały

- Czapki na potrzeby kursu
- Opaski na oczy

Realizacja

Rozpoczyna jeden z ochotników. Ma zawiązane oczy i musi znaleźć drogę przez trasę

Trasa jest oznaczona przez pachołki. Można na przykład ustawić gwiazdę, w której uczestnik musi poruszać się zygzakiem wokół pachołków.

Pozostali uczestnicy są rozstawieni na trasie.

Gdy ochotnik porusza się po trasie, pozostali uczestnicy określają kierunek. Tylko wtedy, gdy kierunek jest wywoływany w połączeniu z jego imieniem, jest to właściwy kierunek, więc istnieje wiele zwodniczych głosów, które dają mu niewłaściwe instrukcje.

Mistrz gry stoi na środku toru

Mistrz gry upewnia się, że liderzy zachowują się prawidłowo. Gdy tylko jest to konieczne, woła "Stop!".

Uwaga

Ćwiczenie to można przeprowadzić tylko wtedy, gdy nie jest ono postrzegane przez uczestników jako sytuacja zastraszania, tj. zakłada się ogólnie dobrą atmosferę.

Refleksja

Następnie porozmawiaj o tym, jakie to uczucie przejść przez kurs jako osoba niewidoma.

Prawa do wizerunku

- **Okładka:** CarolES