

WYSŁANE PRZEZ
päde96

ON
16.06.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Biegnij za swoimi światłami



Na wyznaczonym polu gry jednej z drużyn na łące ukrywa się około 15 świecących pałeczek. Drużyna przeciwna musi przebiec przez pole gry i, nie dając się złapać przeciwnikom, przenieść te pałeczki na swoje pole gry, a następnie ponownie je ukryć.

Spotkania zabawowe

- Liczba uczestników: 10–20 osób w grupie
- Przybliżony czas trwania gry: 45 minut (możliwość dostosowania)

Materiał

- Lampki Kink – 15–20 sztuk w każdej grupie
- Wełna, przędza – coś, co łatwo się rozrywa

Boisko

Najlepiej jest wybrać takie boisko, na którym można swobodnie biegać i uciekać. Oznacza to, że boisko powinno mieć około 50–100 m długości i 50 m szerokości.

Na brzegach wyznaczono 2 pola grupowe (o promieniu ok. 5 m w kształcie półkola), w których ukryte są odpowiednie światła zakrętowe.

Wyjaśnienie

Najpierw gracze zostają podzieleni na dwie grupy. Każda z grup otrzymuje motek wełny lub przędzy, który można łatwo rozerwać. Każdy gracz ma owiniętą wokół ramienia wełnę lub przędzę w kolorze swojej grupy. Gdy każdy gracz ma już wstążkę owiniętą wokół ramienia, obie grupy otrzymują po około 15–20 drobiazgów, które należy rozłożyć na wyznaczonym terenie grupy i ukryć w trawie. Następnie rozlega się gwizdek, grupa 1 biegnie na pole grupy 2 i odwrotnie. Każdy gracz stara się ukraść

przedmioty z pola grupy przeciwnej i ukryć je na swoim terenie. Gracze z drużyny przeciwnej mogą zostać wyeliminowani poprzez zerwanie im wstążki z ramienia.

Po utracie opaski należy udać się do prowadzącego grę i otrzymać nową opaskę, aby kontynuować grę. Gra kończy się, gdy jednej z grup skończą się opaski lub gdy prowadzący grę przerwie rozgrywkę z powodu zbyt długiego czasu trwania.

Zwycięzcą zostaje grupa, która zgromadzi najwięcej świecących pałeczek.

Zasady

- Podczas każdego ataku można nosić maksymalnie 3 światła zgięciowe.
- Wszystkie światła zginające należy oddać, gdy opaska zostanie zerwana
- Nie wolno stosować siły, takiej jak uderzanie czy gryzienie.

Inne

- Grę można dostosować do własnych potrzeb.

Źródło zdjęć

- Zdjęcie na okładce: udostępnione przez Patricka Ackermanna

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Zabawa na świeżym powietrzu
Mecz nocny
Zabawa w chowanego
Gra zespołowa
Na zewnątrz

Wiek
8–12 lat

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
1–2 godz.
2 godz.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/biegnij-za-swoimi-swiatlami