Büroklammernspiel

Zwei Gruppen ziehen von Haus zu Haus, um einen Gegenstand gegen einen Grösseren einzutauschen.

Ablauf

Es braucht mindestens 2 Gruppen, die mit einer Büroklammer von Tür zu Tür losziehen, um ihre Büroklammer gegen einen (immer) grösseren Gegenstand zu tauschen.

Die Gruppe, die am Schluss den grössten Gegenstand bringt, hat gewonnen.

- Gebiet begrenzen
- Zeit mitteilen, zu der die Kinder wieder am Treffpunkt sein müssen

Das Gemeinsame Begutachten der Beute macht Spass und kann mit einer Geschichte ausgebaut werden.

Abwandlungen

Das Spiel kann dem Thema angepasst werden:

Nur Lebensmittel tauschen (z.B. als Dessert, Mahlzeit...)

Da kann man kreativ sein

Ziel

Die Kinder lernen, aus etwas Kleinem etwas Grosses herauszuholen - und es macht Spass :-)

Ort

- Dorf
- Stadtteil
- ganze Stadt
- ...

Wichtig: Zonen klar begrenzen, wenn die Kinder ohne Leiter unterwegs sind

Material

1 Büroklammer pro Gruppe

Spiel der Jungschar Chrischona Bettingen