



WYSŁANE PRZEZ

DamaPL

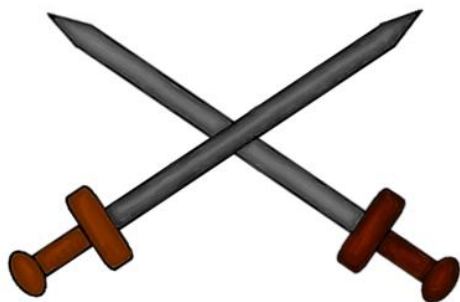
ON

04.04.2014



Keine Stimmen

Turniej rycerski

**wiek:** od 9 lat**ilość uczestników:** 8 lub więcej**materiały:** kreda

Przebieg gry

Uczestnicy łączą się w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronią jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie śladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdują się trzy ślady kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ślady kredy, dana para odpada z gry.

Zwycięża para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Kategorie

Gry i zajęcia

Tagi

Dzieci

Gra

Bez materiałów

Wiek

8-12 lat

Liczba uczestników

1-20

20-30

30 - 100

Biblia

Brakuje tej informacji.

Czas trwania

Brak danych.

Teren / otoczenie

W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał

Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Czas trwania

Teren / otoczenie

Materiał