Der König wünscht sich...

Beim Spiel "Der König wünscht sich..." kämpfen zwei Gruppen um die Gunst des Königs. Es geht um Reaktion, Geschwindikeit und ein bisschen Glück. Action und Fun ist bei diesem Spiel ganz sicher dabei!

Spieldaten:

- **Alter:** ab 7 Jahren
- **Anzahl Spieler:** 9+ (Idealerweise eine ungerade Zahl)
- **Umgebung:** Überall
- **Leitung:** 1
- **Dauer:** 5 - 10 min (Mehrmals widerhohlbar)

Material:

- Königskleidung (Krone, Umhang...)
- Stuhl (als Thron)

Spielerklährung:

Es gibt einen König der, mit königlichen Kleidern bekleidet, auf seinem Thron sitzt und zwei Gruppen. Die Gruppen sitzen in zwei Reihen, eine Gruppe rechts die andere links, vor dem König, so dass sie einen Gang bilden. Die Reihen werden durchnummeriert, so dass es jeweils *eine* "1", eine "2", u.s.w. *pro Gruppe* gibt, also insgesammt *zwei von jeder Zahl*.

Der König wünscht sich nun, zum Beispiel, einen Stein, von der Nummer Drei. Jetzt müssen die beiden Dreier aufstehen, einen Stein suchen und ihn dem König

bringen. Es gibt einen Punkt für die Gruppe deren Spieler zuerst den Stein gefunden und dem König gebracht hat.

Gewonnen hat diese Gruppe die, entweder zuerst eine vorher abgemachte Punktzahl erreicht, oder die nach einer gewissen Zeit am meisten Punkte hat.

Bildnachweis

- Titelbild: Von der Jungschar Pfiff Landquart zur Verfügung gestellt.