

WYSŁANE PRZEZ
slaps313

ON
30.03.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

75. Torowanie drogi przez nieznane jako zespół i zachęcanie się nawzajem



Znalezienie drogi jako zespół na boisku, na którym nawet nie znasz drogi!
Zachęcajcie się nawzajem i podejmujcie decyzje.

Materiały

- Taśma maskująca do pokrycia pola gry (może być również narysowana piaskiem) - pole gry powinno mieć wymiary ok. 7 x 21 kwadratów.
- Plansza do gry z narysowaną ścieżką
- Kartki papieru z terminami, które należy naśladować

Cel edukacyjny

Promowanie ducha zespołu poprzez udzielanie komplementów.

Dostrzeganie, że inni też coś wiedzą.

Interpretacja biblijna

Psalm 23:4
Chociażbym chodził doliną cienia śmierci, zła się nie ulęknę, bo Ty jesteś ze mną; laska Twoja i kij Twój pocieszają mnie.

Procedura

Wyznacz mistrza gry

|||

Pokaż plan gry graczom przez 10 sekund.

|||

Pierwszy gracz wyrusza.
Działania zgodnie z zasadami.

|||

Gra kończy się po osiągnięciu celu.

|||

Zastanów się nad grą i zachowaniem uczestników

Zasady

- Po wybraniu mistrza gry, pokazuje on graczom planszę przez 10 sekund.
- Celem jest dotarcie od Alfy do Omegi na planszy.
- Każdy gracz zaczyna i próbuje znaleźć drogę z pamięci.
- Kierunki są poziome lub pionowe.
- Gracz może biegać do momentu, aż raz pomyli kierunki.
- Jeśli zostanie wprowadzony zły kwadrat, gracz musi coś powiedzieć, a grupa ma 30 sekund na odgadnięcie.
  W tym momencie następuje rozstrzygnięcie gry:
  Odgadnięcie **-** można kontynuować na boisku, gracz musi zostać zastąpiony.
  Nie zgadłeś - gracz, który się pomylił, zostaje ukarany (dostaje opaskę na oczy, nogi związane razem, tylko do tyłu, jedną nogą itd...). Oczywiście może to prowadzić do kilku kar).
- Na boisku znajdują się również specjalne pola:
  Pole **zachęty (E)** - Gracz mówi komuś z grupy, co w nim ceni.
  Pole fali (**W)** - Grupa wykonuje falę dla gracza.
  Pole Jokera (J) - Kara zostaje anulowana lub odkryte zostaje 1 pole.

Porady dotyczące bezpieczeństwa

Nic specjalnego

Pytania refleksyjne

- Czy zdarzyła Ci się sytuacja, w której dokładnie wiedziałeś, co byłoby słuszne, ale nikt Cię nie posłuchał?
  Dlaczego tak się stało?
- Czy słuchacie się nawzajem w zespole, czy też są osoby, którym nie można ufać, że coś wiedzą?
- Czy zachęcacie się nawzajem w zespole, gdy macie zły czas i nie widzicie drogi z powodu wszystkich problemów?

Zdjęcia




Źródło odniesienia

Zdjęcie na okładce i zdjęcia autorstwa Dario

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Praca zespołowa
Orientacja
Decyzja
Zabawa na świeżym powietrzu
Współpraca

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
1–20
20–30

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Teren / otoczenie
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/75-torowanie-drogi-przez-nieznane-jako-zespol-i-zachecanie-sie-nawzajem