



WYSŁANE PRZEZ

grafodil

ON

29.03.2014



Keine Stimmen

49. Tuch-Geschicklichkeitsparcour



Auf einem Tuch mit eingezeichnetem Parcours wird ein Gegenstand vom Start zum Ziel befördert. Dabei gibt es verschiedene Hindernisse (Löcher im Tuch)

Material

- Tuch
- Ball
- Tannenzapfen
- Steine

Pädagogisches Ziel

Im Team kommunizieren und gemeinsam handeln.

Ablauf

- Die Gruppe greift sich das Tuch.
- Der Ball muss ohne vom Tuch zu fallen, von Start bis zum Ziel befördert werden.
- Bei Fehler muss neu begonnen werden.
- Wenn das Spiel geschafft wurde, mit einem anderen Gegenstand neu versuchen.

Regeln

- Der Ball darf das Spielfeld nicht verlassen.
- Das Tuch darf nur am Rand gehalten werden.

Reflexionsfragen

- Weshalb hat es geklappt?
- Wie hat die Koordination im Team funktioniert?
- Welche Rolle hast du eingenommen?
- Eignen sich auch andere Gegenstände?

Variation / Anpassungen

- Verschiedene Gegenstände verwenden
- Schwierigkeitsgrad erhöhen (bspw. nur die linke Hand verwenden)

Quellen

- Titelbild: René Graf - Teamweekend 2014

Weitere Informationen

Kategorie

Spiele und Aktivitäten

Tagi

Parcours

Geschicklichkeit

Koordination

Teamarbeit

Hindernisparcours

Wiek

Es liegen keine Daten vor.

Liczba uczestników

1-20

Biblia

Diese Information fehlt.

Czas trwania

Es liegen keine Daten vor.

Materiał

Fast mühelos

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

Kl Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Czas trwania

Materiał